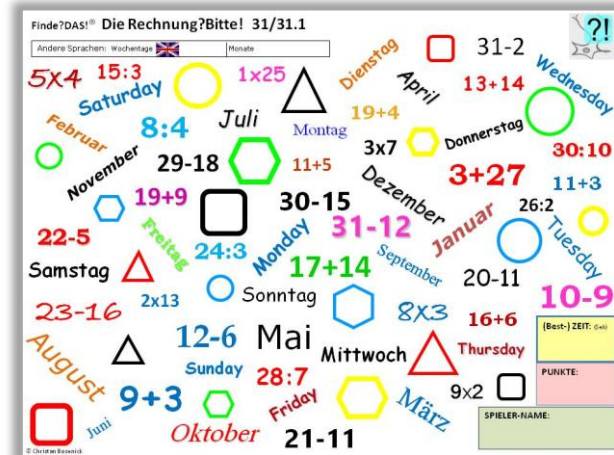


# Die Rechnung? Bitte! 31

## Inhaltsübersicht

Seitenangaben = Seiten des PDF-Dokuments

Entschuldigung: Der besseren Lesbarkeit zuliebe verwende ich nur das Wort **Spieler** und entsprechende Pronomen und Wörter. Natürlich meine ich auch die weibliche Form **Spielerin!**



Hinweis zum Urheberrecht .....	2
Vorstellung der Übung; GGT-Trainingsziele .....	3
Aufgabenerklärung; Empfehlungen für das Spiel in Gruppen .....	4
<b>Spielblätter zum Ausdrucken (31 Aufgaben)</b> .....	7
Aufgabenblätter für die Spielleitung .....	17
Weitere Informationen zu den Übungsblättern .....	24
Weitere Ideen für Übungen .....	25

<sup>1</sup> GGT = Ganzheitliches Gedächtnistraining (nach Bundesverband Gedächtnistraining e.V.)

*Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: „Gib’ uns zu tun, es wird sich lohnen!“*



# Die Rechnung? Bitte! 31



Herzlichen Glückwunsch zum Download dieser Übung!

**Hier geht es darum, in einem „Chaos“ von vielen Aufgaben genau die Aufgaben zu finden, die ganz bestimmte Lösungen haben.** *(Weitere Informationen zu den Übungsblättern finden Sie auf der letzten Seite dieses Dokumentes.)*

Sie oder Ihre Gruppe benötigen für diese Übungen nichts weiter als gute Laune, eventuell einen Stift für jeden Spieler und ein Blatt Papier für Notizen – und Sie müssen die einzelnen Übungsblätter ausdrucken. Wenn Sie die Blätter laminieren, können diese viele Male verwendet werden.

**Viel Spaß und Erfolg beim Suchen und Finden!**

## Wichtiger Hinweis zum Urheberrecht

Alle Inhalte dieser Datei sind zum persönlichen Gebrauch und auch zum beruflichen oder ehrenamtlichen Gebrauch für die Arbeit mit Einzelpersonen oder Gruppen bestimmt.

Alle Inhalte dieser Datei wie Spielblätter und Spielanleitung sind urheberrechtlich geschützt und **dürfen nicht gegen Entgelt an Dritte weitergegeben werden**, weder auf Papier noch in digitaler Form per Email oder auf Datenträgern.



Das Übungsblatt enthält 31 (oder 40 oder 50) **Zahlen**, *verkleidet* als **Rechenaufgaben**. Soll man zum Beispiel die Zahl **2** finden, sucht man die Rechenaufgabe, die als Lösung die **2** hat (hier: **8:4**). Im Spielblatt stehen auch die Wochentage und die Monate, die Wochentage auch in Englisch.

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.1

Andere Sprachen:

© Christian Bosenick

(Best-) ZEIT: (Sek)
PUNKTE:
SPIELER-NAME:

**GGT-Trainingsziele** ►

- Konzentration
- Logisches Denken
- Merkfähigkeit
- Wahrnehmung
- Zusammenhänge erkennen





Bei der Übung **DieRechnung?Bitte!** gibt es **ÜBUNGSBLÄTTER** und **AUFGABENBLÄTTER**.

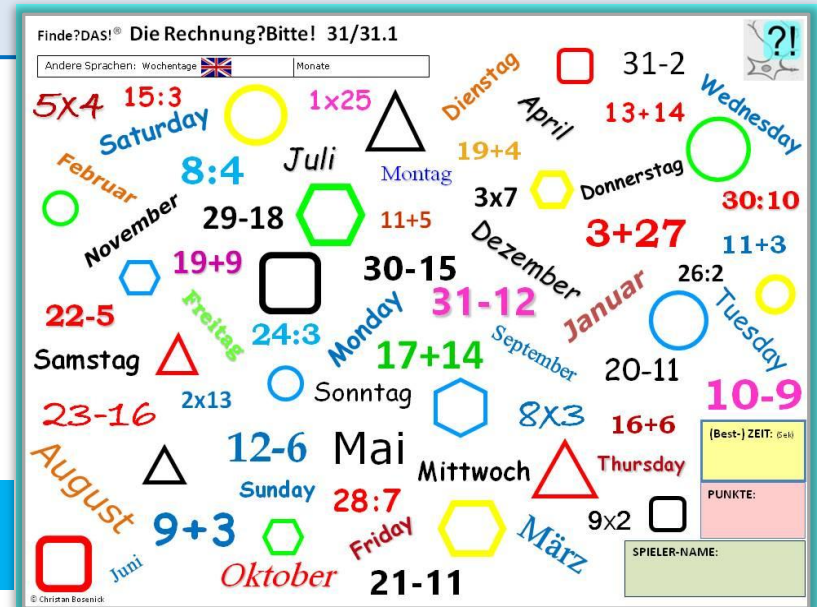
Die Übungsblätter werden an die Mitglieder der Gruppe verteilt – entweder bekommen alle die gleichen Blätter; oder alle bekommen verschiedene Übungsblätter, die man alle paar Runden reihum weitergibt, um sich nicht an ein bestimmtes Übungsblatt zu gewöhnen.

Die Aufgabenblätter sind als Unterstützung für die Spielleitung gedacht - man könnte auch ohne Aufgabenblätter spielen. Jedes Aufgabenblatt hat 6 Aufgaben auf "Kärtchen" zum Auswürfeln, **direkt eine Zahl finden** oder **Textaufgaben** bzw. deren Lösung oder **Mehrfachaufgaben** (z.B. "finde alle Quadratzahlen") oder die Aufgabe, ein bestimmtes **Datum** zu finden (zählt zu den Textaufgaben).

Nachdem von der Spielleitung die Aufgabe genannt wurde, lösen die Gruppenmitglieder zunächst die Aufgabe (*nicht nötig bei Klartext-Aufgaben, klar!*) und versuchen dann, **im Übungsblatt** die Rechenaufgabe zu finden, deren Lösung wiederum die Lösung der Aufgabe vom Kärtchen des Aufgabenblattes ist.



**Aufgabenblatt**



**Übungsblatt**





## 2 Beispiele:

Das Übungsblatt enthält 31 (oder 40 oder 50) **Zahlen**, *verkleidet* als **Rechenaufgaben**.

**Beispiel:** Soll man die Zahl **2** finden, sucht man die Rechenaufgabe, die als Lösung die **2** hat (hier: **8:4**). Im Spielblatt stehen auch die Wochentage und die Monate, die Wochentage auch in Englisch.

Jedes Aufgabenblatt enthält 6 Aufgaben, die die Spielleitung auswürfeln kann.

Oder die Spielleitung wählt eine Aufgabe aus und liest sie der Gruppe vor.

In jedem Aufgabenblatt gibt es vier Arten von Aufgaben:

- 1) Es wird DIREKT nach einer **ZAHL** (Lösung) gefragt.
- 2) Es wird nach einer **Gruppe** von Zahlen gefragt ("Finde alle Quadratzahlen!" also die Lösungen 1, 4, 9, 16, ...).
- 3) Eine **Textaufgabe** ist zu lösen. Die Lösung ist dann im Übungsblatt zu finden.
- 4) Ein **DATUM** ist zu finden, z.B. "Finde GESTERN in einer Woche!" (dies sind auch Textaufgaben). Wenn *heute* Dienstag, 11. November ist, ist das gesuchte Datum "Montag, 17. November". Man sucht dann auch die englische Vokabel für *Montag*.

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.1

Andere Sprachen:  Wochentage  Monate

© Christian Bosenick

**Weiteres Beispiel:** Die Aufgabe vom Kärtchen des Aufgabenblattes lautet: **Finde die Anzahl Beine von einem Hamster und zwei Käfern!** Zunächst rechnet man aus, wie viele Beine das sind:  $4 + 2 \times 6 = 16$ .

Dann sucht man im Übungsblatt die Aufgabe, deren Lösung **16** ist: Richtig, es ist die Aufgabe **11+5**!

# Die Rechnung? Bitte! 31

# Vorstellung der Übung

S.4 v. 4



Es gibt 4 Arten von Aufgaben im Aufgabenblatt:

1) Es wird nach einer ZAHL (=Lösung) gefragt, DIREKT (Bsp.1) oder per Aufgabe mit 3 Elementen (Bsp.2).

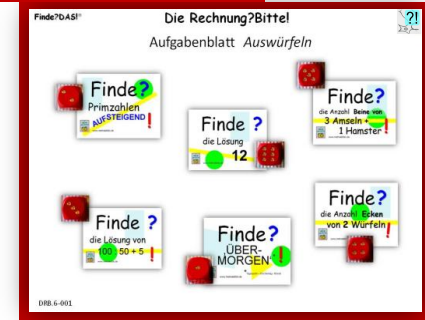
## Beispiel 1

Finde?   
 die Lösung   
 12!

## Beispiel 2

Finde?   
 die Lösung von   
 100 : 50 + 5!

## Aufgabenblatt



2) Es wird nach einer Gruppe von Zahlen (=Lösungen) gefragt. Bsp.1 nennt eine Eigenschaft, Bsp.2 bezieht sich auf die Schreibweise des Zahlwortes.

Finde?   
 Primzahlen   
 AUFSTIEGEND!

Finde?   
 Lösungen mit   
 „ec“!

Primzahlen:  
1-3-5-7-11-13-17 usw.

Schreibweise: Finde  
Lösungen mit “ec”:  
6 – 16 – 26 usw.  
(sechs) (sechzehn)

3) Eine Textaufgabe ist zu lösen, und deren **Lösung** ist anschliessend im Üb.-Blatt zu finden.

Finde?   
 die Anzahl **Beine** von   
 3 Amseln +   
 1 Hamster!

Finde?   
 die Anzahl **Ecken**   
 von 2 Würfeln!

nochmal **Schreibweise**,  
etwas kniffliger: Finde  
Lösungen mit “**tun**”:  
28 – 38 – 48  
(achtundzwanzig)

4) Ein DATUM ist zu finden.

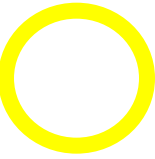
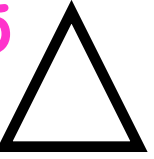


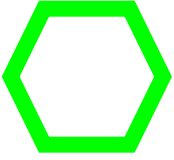
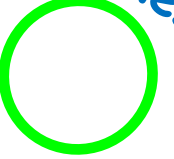
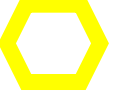

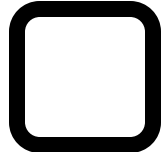
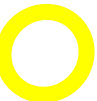


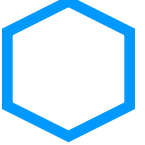

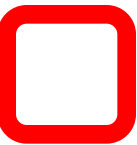


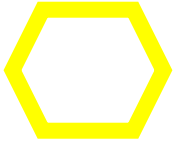

Finde?   
 „GESTERN   
 in 1 Woche“!

Finde?   
 „ÜBER-   
 MORGEN“!

# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.1



Andere Sprachen: <input type="text"/> Wochentage 	Monate <input type="text"/>
---	-----------------------------

5x4 15:3  1x25   
 Saturday  *Februar* *November* **8:4** *Juli* Montag **19+4** *April*  31-2  
 29-18  **11+5** *Donnerstag*  Wednesday  
 3x7  **30:10**  
 22-5  **19+9**  **30-15** *Dezember* **3+27** **11+3**  
 Freitag **24:3** Monday **31-12** *Januar* **26:2**  Tuesday  
 Samstag  **17+14** *September* **10-9**  
 23-16 **2x13**  Sonntag  **20-11**  
 August  **12-6** Mai **8x3** **16+6**  
 *Juni* **9+3**  **28:7** *Mittwoch*  Thursday  
*Oktober*  **9x2**   
**21-11** *März*


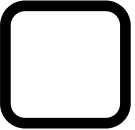
(Best-) ZEIT: (Sek)



PUNKTE:

SPIELER-NAME:



# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.2

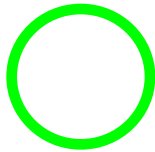

Andere Sprachen:  Wochentage	Monate
--	--------


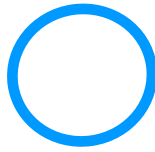
8+18    20-1        5x3    August    


Monday    Mai        7+7        April    6+10    Wednesday

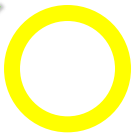
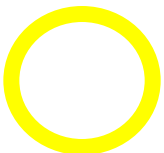
Februar    26-23    Montag    19+10    April    24:4



    November        15+16    11x2    2x2

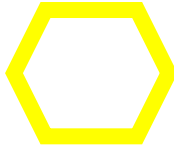
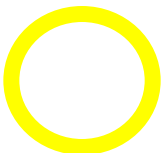
9+8        Dezember        Donnerstag


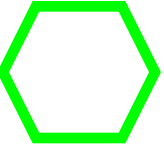

    Freitag    21-12    30-29    Januar        Tuesday

Samstag    31-8    Saturday    3+22    September        16+14    2x14

27-14        Sonntag        9x3    26-8

12x2        13-3    Juli    18:9        Thursday

Dienstag        4x5        5+6    März    28-20

    Juni    Sunday        Mittwoch        Friday

4x3    Oktober    25:5    4+17

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

SPIELER-NAME:



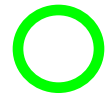
# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.3

Andere Sprachen:  Wochentage   Monate

Saturday

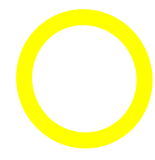
18:3

Februar



November

4x4



Samstag

27:3

22:2

August



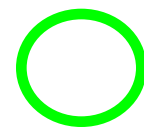
Sunday

26-12



31-29

5+20



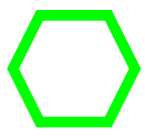
25-4

13+6



September

2x6



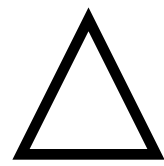
24-14

Sonntag

Mai

Juni

Friday



Montag

28:4

Monday

Sonntag

19-1

Dienstag

15+2

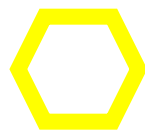
9+17

Dezember

7x4

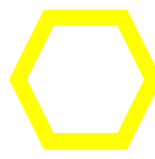
Juli

Mittwoch



5x6

April



6+23



7+24

März

27-23

Donnerstag

4+11

Januar

3+5

Thursday

3x9

Wednesday



10x2

30-8

2x12

Freitag

Tuesday

1x1

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

SPIELER-NAME:

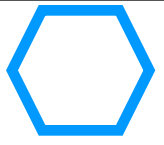
# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.4

Andere Sprachen: <input type="text"/> Wochentage  <input type="text"/>	Monate <input type="text"/>
--	-----------------------------

5+8

Monday

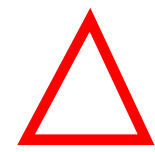
2x8



17+7

August

3x5



April

Wednesday

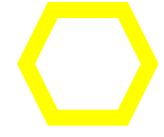
Februar

16:2

Mai

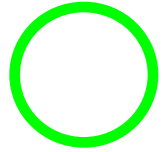


8:2



3+25

Donnerstag



November



31-4

15x2

21+10

21-19

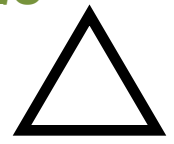
31-26

23+6

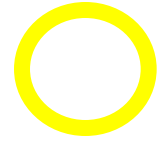
15-4

Dezember

26-1



Freitag

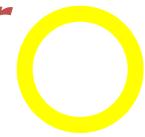


Saturday

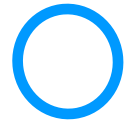
28-11

Januar

Tuesday



Samstag

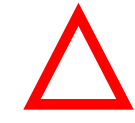


24:2

Sonntag

5+14

September



3+23

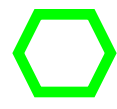
27-18

30-10



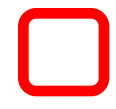
29-22

Juli



1:1

2x7



Thursday

(Best-) ZEIT: (Sek)

Dienstag

1+9

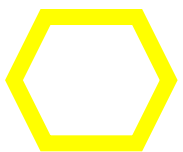
10+13

Mittwoch

PUNKTE:

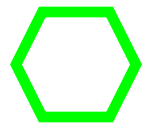


Juni

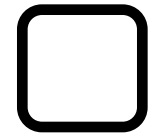


12:4

Sunday



2+20



Friday

März

3+3

6x3

SPIELER-NAME:

# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.5

Andere Sprachen: <input type="checkbox"/> Wochentage <input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/> Monate <input type="checkbox"/>
---

**1x4** **18:2** **25+1** **30:5** **26:13** **10+4** **28-12**

**Saturday** **Juli** **Montag** **Donnerstag** **23-3** **10x3** **14x2**

**Februar** **30:2** **November** **27+4** **5x5** **Dezember** **24-7** **Januar** **4x6**

**17+5** **Freitag** **31-20** **Monday** **September** **21-18** **18-8**

**Samstag** **4-3** **Sonntag** **14+15** **7x3** **21+6**

**1+6** **23-4** **Mai** **Mittwoch** **Thursday** **30:6** **22+1**

**August** **Sunday** **Friday** **März** **6x2** **19-11** **Oktober** **29-16**

**Juni** **Oktober** **29-16**

**31-20** **21-18** **21+6** **6x2**

**18-8**

**1x4** **18:2** **25+1** **30:5** **26:13** **10+4** **28-12** **23-3** **10x3** **14x2** **24-7** **4x6** **21-18** **18-8** **21+6** **22+1** **30:6** **22+1** **19-11** **29-16**


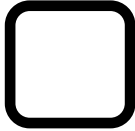
(Best-) ZEIT: (Sek)


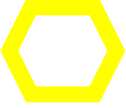
PUNKTE:



SPIELER-NAME:



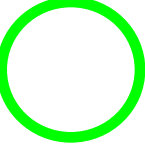
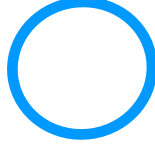

# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.6

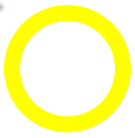
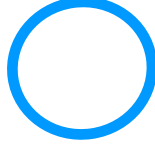
Andere Sprachen: <input type="text"/> Wochentage  <input type="text"/>	Monate <input type="text"/>
--	-----------------------------


**6+8** **4x7**  **14+3** *August*  **10:2**


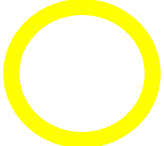
*Monday* *Februar* **27-4** *Mai*  **17+12**  *April* **Wednesday** **26+4**

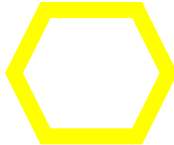

**18+13** *November*  **19+6** **28-3**  **31-24** *Donnerstag* **2x3**


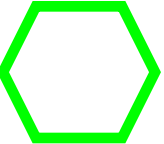

   **3x4** **11:** *Dezember*   **Tuesday**

**Samstag** *Freitag*  **22:11** **1** *Saturday* **21-13** *Januar*  **Tuesday**

**29-10** **23-5** *Sonntag* **30-9** *September*  **16-7** **2x11**

**22-21**  **25+2** *Juli*  **8x2** **29-3**

*Dienstag*  **16:4**  **5+5** *Thursday*

 **3x8** *Sunday*  **15:5**  *Mittwoch* *März* **20-5**

*Juni* **3x8** *Oktober* **Friday** **4+9**

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

SPIELER-NAME:

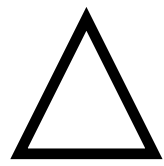
# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.7

Andere Sprachen: <input type="checkbox"/> Wochentage <input checked="" type="checkbox"/> 	Monate <input type="checkbox"/>
---	---------------------------------

Saturday

**21-7**

2+4

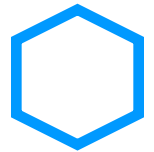


Dienstag



Wednesday

**3x3**



September

**6+6**

April

26-19

11-10

Februar

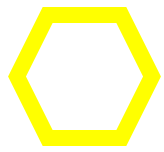


28-23



Montag

17+4



Donnerstag

**16+7**

November

13+15



24-8

**31-7**

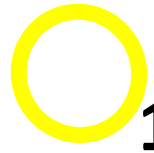
17+4

Dezember

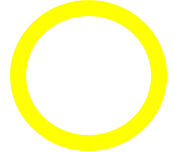
3+14

**4x2**

**27-8**



13+15



Monday

12+17

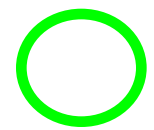
Januar



Freitag

Samstag

**9:3**



Sonntag

**20+10**



29-2

7+6

Tuesday

2+29

20:2

**1+25**

Mai

Juli

22+3

**18:1**

(Best-) ZEIT: (Sek)

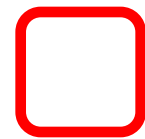
**1+1**

August

**12+10**

Juni

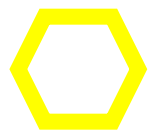
Mittwoch



Thursday



30-19



März

20:5



**18-3**

Oktober

Friday

**29-9**

Sunday


SPIELER-NAME:



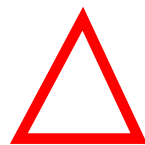
# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.8

Andere Sprachen: <input type="checkbox"/> Wochentage 	<input type="checkbox"/> Monate
---	---------------------------------

**28-7**  
**Monday**

29x1 

23-17 **August**



**7x2**

April

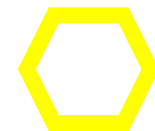
Wednesday

Februar

**30:3** **Mai**



18+4



Donnerstag

20+5

Montag

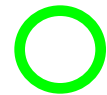
1x2



25-8

21:3

 November



31-12

Dezember

13+2

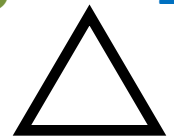
10+10



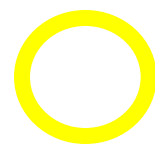
27:9

14+16

15+11



Freitag



Saturday

22-11

Januar

Tuesday

Samstag

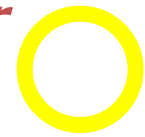


6x4

Sonntag

9+19

September



5+26

30-22

1+12

Juli



1+3

24-1



5+22

Dienstag



19-3

3x6

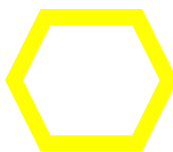


Thursday

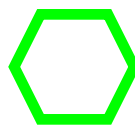
(Best-) ZEIT: (Sek)



Juni



Sunday



Mittwoch

März

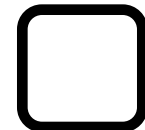
4x3

PUNKTE:

20:4

Oktober

23-22



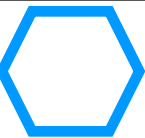
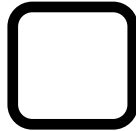
26-17


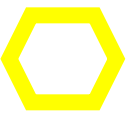
SPIELER-NAME:

Friday

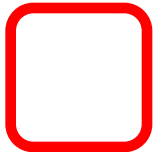

# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.9


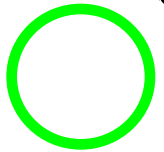
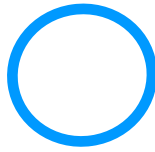

Andere Sprachen:  Wochentage   Monate

**29-5** **3x9**  **23-1** **August** 

**Monday** **Mai**  **6+11**  **April** **Wednesday**

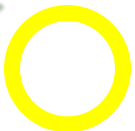
**Februar** **27-19** **Montag** **7+8** **24:6**


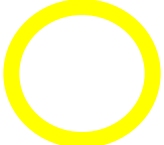
**3+18** **November**  **9+4** **31-28**  **17+3** **1x5**

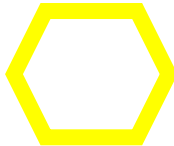
  **Dezember**  

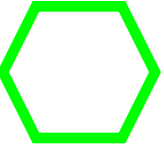
**Samstag** **Freitag** **22+6** **Saturday** **January** **Tuesday**


**13-4** **26-3** **10:1** **3x10**

**4+14**  **12:2** **Sonntag** **20-9** **September** **10+21**

**3-2**  **13x2** **Juli**  **30-5** **10:1**

**Dienstag**  **4+25** **8x2** **15+4** **Thursday**

**Juni** **31-19** **Sunday**  **Mittwoch** **März** **24-10**

**Oktober** **16:8**  **Friday** **5+2**

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

SPIELER-NAME:

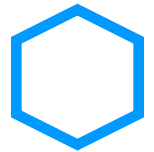
# Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 31/31.10

Andere Sprachen: <input type="text"/> Wochentage 	Monate <input type="text"/>
--	-----------------------------

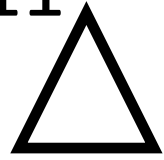
Saturday  
**2x4**

**18-12**

12-11



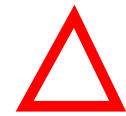
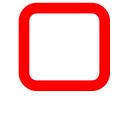
September



**4+26**

Dienstag

April



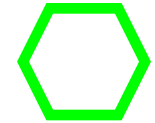
Wednesday

**3+16**

12:3

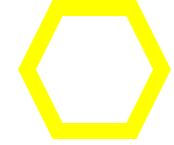
Februar  
 **25+4**

**31x1**



Montag

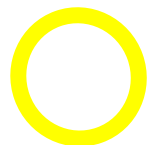
**2x10**



Donnerstag

**28-4**

November



**1x9**

Dezember

31-5

**1+27**

**30-13**

18:6

29-24

6+9

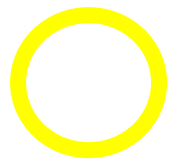
Januar



Freitag

Samstag

**9x3**



Monday

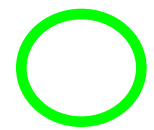
**8+3**



**7:1**

Tuesday

**31-6**



Sonntag

**8+3**

15-1

**1x22**

10+2

**14:7**

Mai

Juli

**21-3**

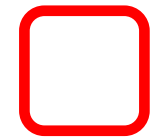
(Best-) ZEIT: (Sek)

August

**2x5**

Juni

Mittwoch



Thursday

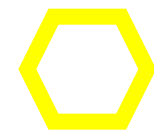
PUNKTE:



**2+19**

Oktober

13:1



23-7



SPIELER-NAME:

Sunday



Friday

**17+6**

März



## Aufgabenblatt *Auswürfeln*



**Finde?**  
Primzahlen  
**AUFSTIEGEND!**

 [www.mehrafsfoto.de](http://www.mehrafsfoto.de)

**Finde ?**  
die Lösung  
**12**

 [www.mehrafsfoto.de](http://www.mehrafsfoto.de)



**Finde?**  
die Anzahl Beine von  
**3 Amseln + 1 Hamster!**

 [www.mehrafsfoto.de](http://www.mehrafsfoto.de)



**Finde ?**  
die Lösung von  
**100 : 50 + 5!**

 [www.mehrafsfoto.de](http://www.mehrafsfoto.de)

**Finde?**  
**'ÜBER-MORGEN'!**

 [www.mehrafsfoto.de](http://www.mehrafsfoto.de)

\* Tageszahl – Wochentag - Monat



**Finde?**  
die Anzahl Ecken  
von **2 Würfeln!**

 [www.mehrafsfoto.de](http://www.mehrafsfoto.de)





## Aufgabenblatt *Auswürfeln*

Finde ?  
die Lösung von  
 ~~$100 : 25 + 26$~~  !



www.mehrafoto.de

Finde ?  
~~Quadratzahlen~~ !



www.mehrafoto.de

Finde ?  
die Anzahl Beine von  
~~1 Spinne +~~  
1 Katze !



www.mehrafoto.de

Finde ?  
Lösungen mit  
~~„ei“~~ !



www.mehrafoto.de

Finde ?  
,MORGEN  
in 1 Woche' \* !



www.mehrafoto.de  
\* Tageszahl – Wochentag – Monat

Finde ?  
~~Quadratwurzel~~  
aus 121 !



www.mehrafoto.de





## Aufgabenblatt *Auswürfeln*

**Finde?** 

die Anzahl **Beine** von

**1 Käfer +**

**1 Spinne** !

 www.mehrafsfoto.de

**Finde?**

Quadratzahlen

**AUFSTEIGEND** !

 www.mehrafsfoto.de 

**Finde ?**

die Lösung

**28** ! 

  foto.de

**Finde ?** 

die Lösung von

**1 + 2 + 12** ! 

 www.mehrafsfoto.de

**Finde?**

Lösungen mit

**„eu“** !

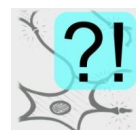
 www.mehrafsfoto.de 

**Finde?**

**VOR-**

**GESTERN** ! <sup>i\*</sup>

 www.mehrafsfoto.de <sup>\* Tageszahl</sup> 



## Aufgabenblatt *Auswürfeln*



**Finde?**  
Primzahlen  
**ABSTEIGEND!**



www.mehrafsfoto.de



**Finde?**  
die Anzahl Beine von  
2 Käfern +  
1 Spinne



www.mehrafsfoto.de



**Finde ?**  
die Lösung von  
 $60 : 12 + 12$



www.mehrafsfoto.de



**Finde?**  
Lösungen mit  
zwei "f"



www.mehrafsfoto.de



**Finde ?**  
die Lösung von  
 $3 \times 5 \times 2$



www.mehrafsfoto.de



**Finde?**  
'ÜBER-  
MORGEN'



www.mehrafsfoto.de

\* Tageszahl – Wochentag – Monat



## Aufgabenblatt *Auswürfeln*



**Finde ?**  
die Lösung von  
**30 : 3 x 2 !**  
www.mehralfoto.de



**Finde?**  
die Anzahl Beine von  
**3 Amseln + 1 Hamster !**  
www.mehralfoto.de



**Finde?**  
,MORGEN  
**vor 1 Woche\* !**  
\*Tageszahl - Wochentag - Monat  
www.mehralfoto.de

**Finde ?**  
die Lösung von  
**31 - 17 + 16 !**  
www.mehralfoto.de



**Finde?**  
Lösungen mit  
**„ie“ !**  
www.mehralfoto.de

**Finde?**  
Lösungen mit  
**„ü“ !**  
www.mehralfoto.de





## Aufgabenblatt *Auswürfeln*



Finde ?  
die Lösung  
29 !

www.mehralfoto.de



Finde ?  
,GESTERN  
in 1 Woche !

www.mehralfoto.de \*Tageszahl - Wochentag - Monat



Finde ?  
Lösungen mit  
„ö“ !

www.mehralfoto.de




Finde ?  
die Anzahl Ecken  
von 2 Würfeln !

www.mehralfoto.de



Finde ?  
die Lösung von  
 $11 - 8 + 22$  !

www.mehralfoto.de



Finde ?  
Quadratwurzel  
aus 144 !


www.mehralfoto.de





## Aufgabenblatt *Auswürfeln*


**Finde ?**  
die Lösung von  
 $80 : 5 - 15$



www.mehrafsfoto.de



**Finde ?**  
Lösungen mit  
zwei "f" !



www.mehrafsfoto.de



**Finde ?**  
Quadratwurzel  
aus **225** !



www.mehrafsfoto.de



**Finde ?**  
,MORGEN  
vor 9 Tagen\* !



www.mehrafsfoto.de \*Tageszahl - Wochentag - Monat



**Finde ?**  
die Lösung  
**12** !



www.mehrafsfoto.de



**Finde ?**  
die Anzahl **Beine** von  
**3 Amseln +**  
**1 Hamster** !



www.mehrafsfoto.de





# Die Rechnung? Bitte! 31



## Weitere Informationen zu den Übungsblättern

- Alle 31 Rechenaufgaben eines Übungsblattes enthalten **zwei Elemente**.  
(Beispiel: Die Aufgabe „ $3+15$ “ mit der LÖSUNG 18 hat die Elemente **3** und **15**).
- Die Elemente der Aufgaben stammen aus der Menge der Zahlen von 1 bis 31.
- Jede Zahl **von 1 bis 31** ist als **LÖSUNG** genau einmal enthalten.
- Die Felder unten rechts auf jedem Spielblatt können für Notizen benutzt werden, z.B. für das Festhalten von gefundenen Aufgaben für Fragen mit mehreren Antwortmöglichkeiten („Finde durch 4 teilbare Lösungen!“), oder zum Notieren von „Bestzeiten“ für das Finden von Lösungen.

**Alle Übungsblätter dieses Dokumentes sind mit sehr großem Zeitaufwand und großer Sorgfalt entwickelt worden, um die nachstehenden Eigenschaften zu haben:**

1. Jede Zahl von 1 bis 31 ist als **Element** mindestens einmal enthalten, bis auf wenige Ausnahmen.
2. Jedes Übungsblatt enthält eine eigene „Komposition“ der 31 Aufgaben.
3. Die vier Grundrechenarten [ + - x : ] kommen in den einzelnen Übungsblättern annähernd gleich häufig vor.



## Weitere Ideen für Übungen mit Gruppen

Zusätzlich zu den vorgegebenen Aufgaben der AUFGABENBLÄTTER können Sie für Ihre Gruppe natürlich selbst noch andere Aufgaben erfinden – die Vielfalt ist nahezu unerschöpflich.

Nachstehend finden Sie ein paar Empfehlungen und Ideen.

1. Man lässt die Gruppe 10 Minuten lang die Lösungen *nacheinander aufwärts* suchen, mit 1 (oder einer beliebigen anderen Zahl, z.B. dem heutigen Datum) beginnend. Jeder kommt so weit wie man kommt – nur kein Leistungsdruck! Die Leitung kann aber anschließend fragen, wer sagen möchte, wie weit man es geschafft hat.
2. „Wer hat demnächst Geburtstag? Herr Meyer? und wann? ... am 16.9.? schön, dann suchen wir alle mal die 16 und die 9“.
3. Wir spielen=suchen einmal um die Wette, aber in Gruppen zu drei oder 4 Personen. Die Spielleitung nennt eine beliebige Zahl – die Gruppe, die die passende Aufgabe zuerst nennt, bekommt einen Punkt. (Alle Gruppen haben die gleichen oder andere Übungsblätter, wie es logistisch am besten geht.)
4. Wie Punkt 3. spielen Gruppen gegeneinander, aber gesucht werden mehrere mögliche Lösungen (z.B.: Schreibweise - Lösungen mit „**ech**“ ?). Für jede richtige Aufgabe gibt es 1 Punkt. Es gibt einige andere Buchstabenkombinationen, bei denen man ganz schön überlegen muss, bis man die Zahl hat, die sich so schreibt! *Bsp.: Lösung (Zahl) mit zwei „zw“?* Damit werden auch noch andere Fertigkeiten trainiert als nur das kleine oder große Einmaleins.