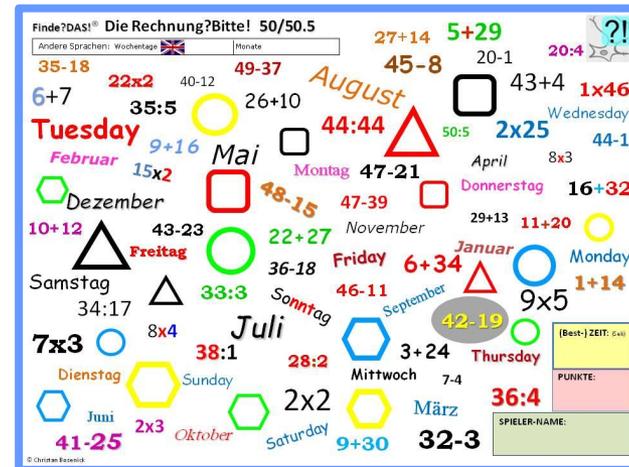


Die Rechnung? Bitte! 50

Inhaltsübersicht

Seitenangaben = Seiten des PDF-Dokuments

Entschuldigung: Der besseren Lesbarkeit zuliebe
verwende ich nur das Wort **Spieler**
und entsprechende Pronomen und Wörter.
Natürlich meine ich auch die weibliche Form
Spielerin!



Hinweis zum Urheberrecht	2
Vorstellung der Übung; GGT-Trainingsziele	3
Aufgabenerklärung; Empfehlungen für das Spiel in Gruppen	4
Spielblätter zum Ausdrucken (50 Aufgaben)	7
Aufgabenblätter für die Spielleitung	17
Weitere Informationen zu den Übungsblättern	24
Weitere Ideen für Übungen	25

¹ GGT = Ganzheitliches Gedächtnistraining (nach Bundesverband Gedächtnistraining e.V.)

Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: „Gib’ uns zu tun, es wird sich lohnen!“



Die Rechnung? Bitte! 50



Herzlichen Glückwunsch zum Download dieser Übung!

Hier geht es darum, in einem „Chaos“ von vielen Aufgaben genau die Aufgaben zu finden, die ganz bestimmte Lösungen haben. *(Weitere Informationen zu den Übungsblättern finden Sie auf der letzten Seite dieses Dokumentes.)*

Sie oder Ihre Gruppe benötigen für diese Übungen nichts weiter als gute Laune, eventuell einen Stift für jeden Spieler und ein Blatt Papier für Notizen – und Sie müssen die einzelnen Übungsblätter ausdrucken. Wenn Sie die Blätter laminieren, können diese viele Male verwendet werden.

Viel Spaß und Erfolg beim Suchen und Finden!

Wichtiger Hinweis zum Urheberrecht

Alle Inhalte dieser Datei sind zum persönlichen Gebrauch und auch zum beruflichen oder ehrenamtlichen Gebrauch für die Arbeit mit Einzelpersonen oder Gruppen bestimmt.

Alle Inhalte dieser Datei wie Spielblätter und Spielanleitung sind urheberrechtlich geschützt und **dürfen nicht gegen Entgelt an Dritte weitergegeben werden**, weder auf Papier noch in digitaler Form per Email oder auf Datenträgern.



Das Übungsblatt enthält **50** (oder 31 oder 40) **Zahlen**, *verkleidet* als **Rechenaufgaben**.
Beispiel: Soll man die Zahl **7** finden, sucht man die Rechenaufgabe, die als Lösung **7** hat (hier: **35:5**).
Im Spielblatt stehen auch die Wochentage und die Monate, die Wochentage auch in Englisch.

Finde?DAS!® Die Rechnung? Bitte! 50/50.5
Andere Sprachen: Wochentage Monate

Best-Zeit: (sek)
PUNKTE:
SPIELER-NAME:

© Christian Bosenick

**GGT-
Trainingsziele** ►

- Konzentration
- Logisches Denken
- Merkfähigkeit
- Wahrnehmung
- Zusammenhänge erkennen



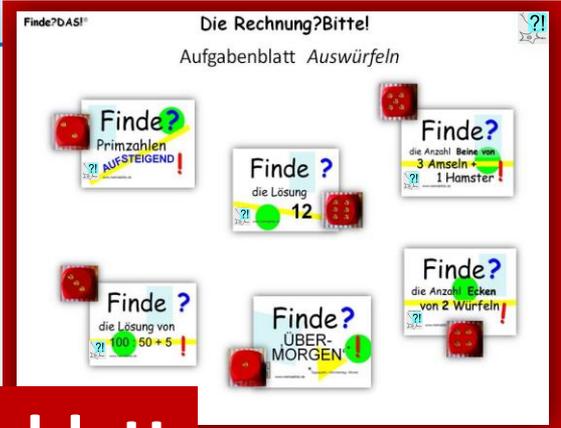


Bei der Übung **DieRechnung?Bitte!** gibt es **ÜBUNGSBLÄTTER** und **AUFGABENBLÄTTER**.

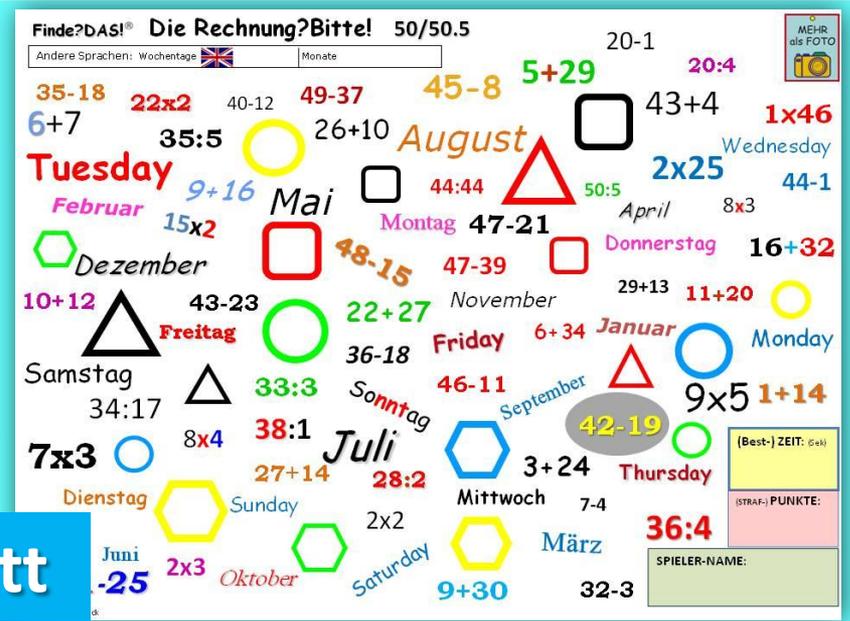
Die Übungsblätter werden an die Mitglieder der Gruppe verteilt – entweder bekommen alle die gleichen Blätter; oder alle bekommen verschiedene Übungsblätter, die man alle paar Runden reihum weitergibt, um sich nicht an ein bestimmtes Übungsblatt zu gewöhnen.

Die Aufgabenblätter sind als Unterstützung für die Spielleitung gedacht - man könnte auch ohne Aufgabenblätter spielen. Jedes Aufgabenblatt hat 6 Aufgaben auf "Kärtchen" zum Auswürfeln, **direkt eine Zahl finden** oder **Textaufgaben** bzw. deren Lösung oder **Mehrfachaufgaben** (z.B. "finde alle Quadratzahlen") oder die Aufgabe, ein bestimmtes **Datum** zu finden (zählt zu den Textaufgaben).

Nachdem von der Spielleitung die Aufgabe genannt wurde, lösen die Gruppenmitglieder zunächst die Aufgabe (*nicht nötig bei Klartext-Aufgaben, klar!*) und versuchen dann, **im Übungsblatt** die Rechenaufgabe zu finden, deren Lösung wiederum die Lösung der Aufgabe vom Kärtchen des Aufgabenblattes ist.



Aufgabenblatt



Übungsblatt



2 Beispiele:

Das Übungsblatt enthält 50 (oder 31 oder 40) **Zahlen**, *verkleidet* als **Rechenaufgaben**.
Beispiel: Soll man die Zahl **7** finden, sucht man die Rechenaufgabe, die als Lösung **7** hat (hier: $35:5$).
Im Spielblatt stehen auch die Wochentage und die Monate, die Wochentage auch in Englisch.

Jedes Aufgabenblatt enthält 6 Aufgaben, die die Spielleitung auswürfeln kann.
Oder die Spielleitung wählt eine Aufgabe aus und liest sie der Gruppe vor.
In jedem Aufgabenblatt gibt es vier Arten von Aufgaben:

- 1) Es wird DIREKT nach einer **ZAHL** (Lösung) gefragt.
- 2) Es wird nach einer **Gruppe** von Zahlen gefragt ("Finde alle Quadratzahlen!" also die Lösungen 1, 4, 9, 16, ...).
- 3) Eine **Textaufgabe** ist zu lösen. Die Lösung ist dann im Übungsblatt zu finden.
- 4) Ein **DATUM** ist zu finden, z.B. "Finde GESTERN in 1 Woche!" (dies sind auch Textaufgaben).
Wenn *heute* Dienstag, 11. November ist, ist das gesuchte Datum "Montag, 17. November". Man sucht dann auch die englische Vokabel für *Montag*.

Weiteres Beispiel: Die Aufgabe vom Kärtchen des Aufgabenblattes lautet: **Finde die Anzahl Beine von zwei Hamstern und zwei Käfern!** Zunächst rechnet man aus, wie viele Beine das sind: $2 \times 4 + 2 \times 6 = 20$.
Dann sucht man im Übungsblatt die Aufgabe, deren Lösung **20** ist: Richtig, es ist die Aufgabe **43-23**!



Es gibt 4 Arten von Aufgaben im Aufgabenblatt:

1) Es wird nach einer ZAHL (=Lösung) gefragt, DIREKT (Bsp.1) oder per Aufgabe mit 3 Elementen (Bsp.2).

Beispiel 1

Finde ?
die Lösung

12

Beispiel 2

Finde ?
die Lösung von

$100 : 50 + 5$



2) Es wird nach einer Gruppe von Zahlen (=Lösungen) gefragt. Bsp.1 nennt eine Eigenschaft, Bsp.2 bezieht sich auf die Schreibweise des Zahlwortes.

Finde ?
Primzahlen

AUFSTIEGEND

Finde ?
Lösungen mit

„ec“

Primzahlen:
1-3-5-7-11-13-17 usw.

Schreibweise: Finde Lösungen mit "ec":
6 – 16 – 26 usw.
(sechs) (sechzehn)

3) Eine Textaufgabe ist zu lösen, und deren **Lösung** ist anschliessend im Üb.-Blatt zu finden.

Finde ?
die Anzahl **Beine** von

3 Amseln +
1 Hamster

Finde ?
die Anzahl **Ecken** von

2 Würfeln

nochmal **Schreibweise**, etwas kniffliger: Finde Lösungen mit "tun":
28 – 38 – 48
(achtundzwanzig)

4) Ein DATUM ist zu finden.

Finde ?
,GESTERN
in 1 Woche

* Tageszahl – Wochentag – Monat

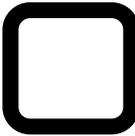
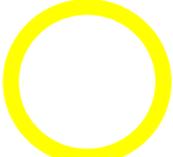
Finde ?
,ÜBER-
MORGEN

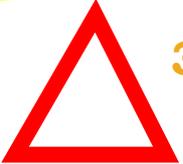
* Tageszahl – Wochentag – Monat

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.1

Andere Sprachen:  Wochentage	Monate
--	--------



16-10 12:3 38-17 48-20 43-25 13+24 22+8 49-30
 17x2 24+8  11+30 August  7x7 28:14 5x8
 Monday 21-4 Mai  27:3  April 5+15 Wednesday
 Februar 50-3 Montag 36-7 41-29  Donnerstag 12+23 10+36
 19+5 November 6x8 35:7 Dezember 1+26 9+34 18+32
 2+13  Freitag  Saturday 33-20 Januar  Tuesday
 Samstag  38-37 Sonntag 14+25 September   5x5
 46:2 2x4 47-31 Juli  32-6 3x11 6+25 42:3
 3x14  44:1 Mittwoch 40-18 Thursday 

Dienstag  Sunday Juli  32-6 3x11 6+25 42:3
 Juni 4x9  16-9  39-29 40-18 Thursday 

1+10 Oktober Friday 45:15 März

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

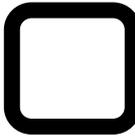
SPIELER-NAME:

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.2

Andere Sprachen: Wochentage  Monate



15+26 5+30 3x8

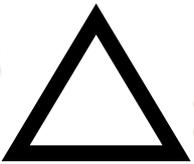
20-11 46-19 4x4 Montag 6+37 19-12  12+21 32-28

44-39 40-1  29+8 August April Wednesday

Tuesday 2x6 Mai  10x5  5x9

Februar 9+14 38-4 49-27 4x10 8+12

 November  30-29 Donnerstag 11+38

6x3  Freitag  50-4 Samstag 42:7 35+3 

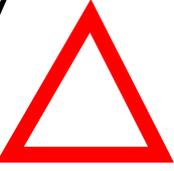
Samstag 36:18  24x2 Sonntag 46-33 Januar  Monday

43-12  13x2 45-16 42:2 17+15 46-33 23+24 1+13

Dienstag 50-33 Juli  23+7 16+9 30:3

 Dienstag  Sunday 2x22 Mittwoch 5+14 Thursday

Juni 42-27  42-27 März 48:16

10+1 4x7 Oktober Friday  2x18

3+5

(Best-) ZEIT: (Sek)
PUNKTE:
SPIELER-NAME:

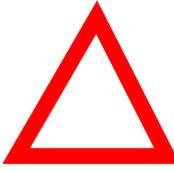
Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.4

Andere Sprachen: Wochentage  Monate



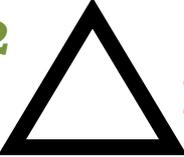
34-6 2x13 9+37 49-38 6x5 36:2 11+30 15+18

31-11 37+7 7x5 August  Wednesday 12x3

Tuesday 18:9  4x12 48:4  42-33 42:14

Februar 2x8 Mai Montag 44-27 April 13+26

 Dezember  39-14 40:4  Donnerstag 23+24

46-32  Freitag 31+19 21x2 November 1+7 15x3  Monday

Samstag  19+4 22-1 Friday 41+8 Januar  50-7

17+20 Sonntag 40:8 47-16 September  5x3

45-38  9x3 Juli  33-29  (Best-) ZEIT: (Sek)

Dienstag  36-35 12x2 Mittwoch 3+10 Thursday PUNKTE:

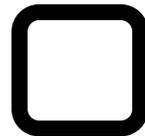
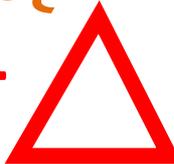
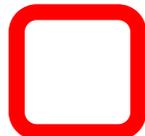
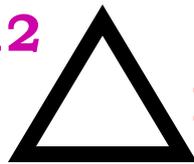
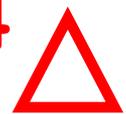
 Juni Sunday 6+13  2x17 März 48:8 SPIELER-NAME:

21+19 Oktober Saturday  50-28 5+24

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.5

Andere Sprachen:  Wochentage	Monate
--	--------



35-18 27+14 5+29 20:4
 6+7 22x2 40-12 49-37 20-1 45-8 20-1 43+4 1x46
Tuesday 35:5  26+10 *August*  43+4 1x46
Februar 9+16 *Mai*  44:44  50:5 2x25 Wednesday
 15x2 48-15 Montag 47-21 April 8x3 44-1
Dezember  47-39  Donnerstag 16+32
10+12  43-23 22+27 November 29+13 11+20 
Samstag Freitag  36-18 Friday 6+34 *Januar*  Monday
34:17  33:3 Sonntag 46-11 September  9x5 1+14
7x3  8x4 *Juli*  42-19 
Dienstag  Sunday 38:1 28:2 3+24 Thursday
 Juni 2x3 *Oktober*  2x2 Mittwoch 7-4 9x5
41-25 *Saturday* *März* 36:4
9+30 32-3

(Best-) ZEIT: (Sek)

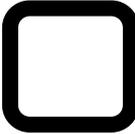
PUNKTE:

SPIELER-NAME:

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.6



Andere Sprachen:  Wochentage	Monate
--	--------

23-19 **8x5** *Mai* **7x4** **2+8** **3x10** **4x5** **9+6**
23-1 **18:2**  **43-6** *August*  **5+28** **21+14**
Tuesday **48:3**  **39:13**  **33+6** **49-24**
Februar **21-3** **45-1** *Montag* **47:1** *April* **44-13**
 *Dezember* **22+24**  **31-19** **40:5**  *Donnerstag* **12+24**
15+17  *Freitag*  **46-5** **23+1** *November* **4+45** **11+34** 
37-11 *Samstag*  **50:25** *Friday* **2-1** *Januar*  *Monday*
6-1  **35-1** *Juli* *Sonntag* **27+2** *September*  **7x2** **8x6**
39:3 **23:1**  **40-19**  **(Best-) ZEIT: (Sek)**
Dienstag **2x19** **39:3** **23:1** **13+30** *Thursday*
 *Juni*  *Sunday* **42:6** *Mittwoch* **44:4** **14+36**
38:2 **25-19** *Oktober*  *Saturday*  *März* **41-24** **PUNKTE:**
16+26 **47-20** **41-24** **SPIELER-NAME:**

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.7

14x3

12x4



Andere Sprachen: Wochentage  Monate

46-30

5+34

2+23

43+3

41-28

15+29

1+16

9+26



44-21

38-7

25+3



9x4

2x5

April

6+35

22:11



33:11

Friday

17+7

Februar

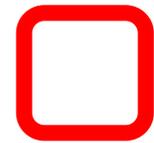
Dezember

Montag

42+8

Donnerstag

2+3



4+11

Mai



41-12

36:6



November

37-4

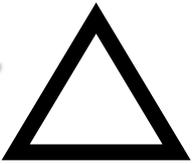
41-40

39-1



Tuesday

3x7



50-30

48-5

29-22

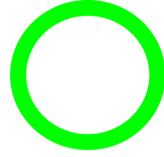
Januar



Samstag

43-35

Monday



Sunday



15+11

13+19

Freitag

Sonntag

16+29

September

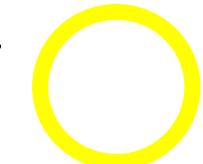
49-35

45-27

49-2

2x15

Sonntag



19-8

47-28

Thursday

(Best-) ZEIT: (Sek)

36:3

Juli

August

10x4

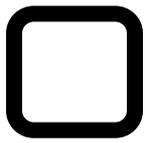
Mittwoch

31-9

Saturday

PUNKTE:

Dienstag



März

29-20

28:7

8+41

SPIELER-NAME:



Juni

14+23

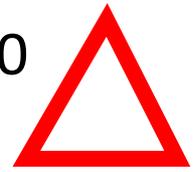


Wednesday

3x9

24+10

Oktober



Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.8

Andere Sprachen:  Wochentage	Monate
--	--------



15+16

50-34 **2x14**

11+7 45-41 25+13 10x3 46-4



40-30

29-7

33-1

39+9



11x3

August

Wednesday

Tuesday

8+18



1+45



37-31

2x10

Februar

Mai

Montag

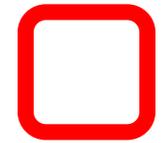
40-6

April

26+11



29:29



4x11

32:4



Donnerstag

42-28

Dezember

21-8

2x20

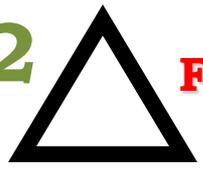
November

1x19

47-24



43-2



Freitag



1x49

Friday

22+17

Januar

Monday

Samstag

2+5

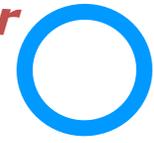


24-3

Sonntag

50-48

September



10+37

31+12

23+4



34:2

25:5

Juli



38-9

44-19



(Best-) ZEIT: (Sek)

Dienstag

18x2

45:5

Mittwoch

Thursday

PUNKTE:



Juni



Sunday

30:2

Saturday



50x1

März

4+7

9:3

SPIELER-NAME:

50-5

4x6

Oktober



6x2

27+8

Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.9

Andere Sprachen: Wochentage  Monate

Sunday **14+13**



49-26

47:47

9+39

1x40

48-32

50-29

22-3

39+10



April



3+30

26:2

44:2

43-31



39-34

40+5

18+11

33-2



21:3

Friday

Februar

Dezember

Montag

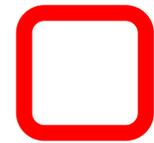
46-12

Donnerstag

5x7



41-15



6+12

Mai



24:4

37-20

November

2+7

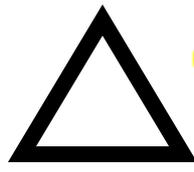
5x10

3+38

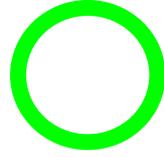
2x23



5x6



27+11



1x28

16-8

Januar



Tuesday

Samstag

42-6

Monday

46-9

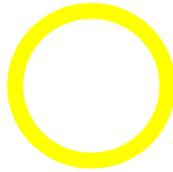


13+12

49-10

Freitag

Sonntag



21-19

Thursday

28-4

2+1

5x4

33+11

5+9

Mittwoch

46-9

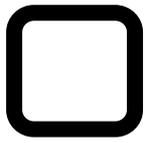
1x4

Saturday

17+25

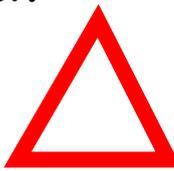
Juli

August



März

30-19



16x2

45:3

Dienstag

Juni

43:1



Wednesday

3+44

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

SPIELER-NAME:

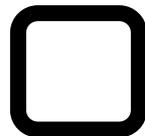
Finde?DAS!® Die Rechnung?Bitte! 50/50.10

Andere Sprachen:  Wochentage	Monate
--	--------



34-5 45-14 1+1

44-31 9x2 44-7 Montag 25+2 15:3 7x7 22:2

13+13 40:2  4+41 August  7x7

Tuesday 2x11 Mai  41+2  April Wednesday

Februar 14+14 48:6 37-27 15+21  Donnerstag 49:49

 November 20+21 29-8 50-35 39:1 33-30 

18:3  Freitag  6x8 38-3 Januar  Monday

Samstag  3x4 7x6 2+32

36:9 Sonntag 25x2 6x8 September  13+31 24+23

43-26  3x3 42-10 7+12 Thursday 

Dienstag  Sunday 12+34 7+12 Mittwoch 4+19 28:4

 Juni  47-33 29+9 50:2 März

40-10  Friday 5+19

Oktober

(Best-) ZEIT: (Sek)

PUNKTE:

SPIELER-NAME:



Aufgabenblatt *Auswürfeln*

Finde?
 Lösungen mit
 „nun“!

ww.mehrafoto.de



Finde ?
 die Lösung von
 $17 + 17 + 15$!

ww.mehrafoto.de



Finde ?
 die Lösung
 1!

ww.mehrafoto.de



Finde?
 Lösungen mit
 „eu“!

ww.mehrafoto.de



Finde?
 die Anzahl Beine von
 1 Spinne +
 4 Katzen!

ww.mehrafoto.de



Finde?
 die Anzahl Flächen
 von 8 Halbkugeln
 + 10 Säulen!

ifoto.de



Aufgabenblatt *Auswürfeln*

Finde ?
die Lösung
41!

www.mehrafsfoto.de

Finde ?
die Anzahl Flächen
von 20 Kugeln
+ 2 Würfeln !

www.mehrafsfoto.de

Finde ?
die Anzahl Beine von
8 Pferden
+ 2 Hunden
+ 5 Möven !

www.mehrafsfoto.de

Finde ?
die Lösung von
100 : 2 - 5 !

www.mehrafsfoto.de

Finde ?
Lösungen mit
„sun“ !

www.mehrafsfoto.de

Finde ?
,ÜBERMORGEN
vor 5 Tagen‘ * !

www.mehrafsfoto.de
* Tageszahl - Wochentag - Monat



Aufgabenblatt *Auswürfeln*

Card 1: Finde? Primzahlen **AUFSTEIGEND!**

Card 2: Finde? die Anzahl Kanten von 23 Kegeln + 3 Pyramiden!

Card 3: Finde? 'VOR-GESTERN'!*
*Tageszahl - Wochentag - Monat

Card 4: Finde? die Lösung **50!**

Card 5: Finde? Lösungen mit "ctz"!

Card 6: Finde? die Lösung von $10 \times 4 + 4$



Aufgabenblatt *Auswürfeln*



Finde?
 ,MORGEN
 vor 1 Woche^{*}!

www.mehrafsfoto.de
*Tageszahl - Wochentag - Monat



Finde?
 die Anzahl Kanten
 von 2 Würfeln
 + 3 Halbsäulen!

www.mehrafsfoto.de



Finde?
 ,MORGEN
 vor 9 Tagen^{*}!

www.mehrafsfoto.de
*Tageszahl - Wochentag - Monat

Finde?
 die Anzahl Ecken
 von 15 Kegeln
 + 5 Prismen!

www.mehrafsfoto.de



Finde?
 die Lösung von
 19 + 19 + 9!

www.mehrafsfoto.de



Finde?
 die Lösung
 11!

www.mehrafsfoto.de





Aufgabenblatt *Auswürfeln*



Finde ?
die Lösung

3 !



Finde ?

„MORGEN
vor 1 Woche“ !

* Tageszahl – Wochentag – Monat



Finde ?

die Anzahl Kanten
von 4 Würfeln !



Finde ?

die Anzahl
Bundesländer !



Finde ?

die Anzahl Ecken
von 3 Prismen
+ 3 Pyramiden !



Finde ?

die Lösung von

27 + 17 + 3 !





Aufgabenblatt *Auswürfeln*

Finde?

Lösungen mit
"ach"!



www.mehrausfoto.de



Finde?

Lösungen mit
"fun"!



www.mehrausfoto.de



Finde?

die Lösung von
 $7 \times 8 - 13$!



www.mehrausfoto.de



Finde?

Lösungen mit
"iun"!



www.mehrausfoto.de



Finde?

ÜBER-
MORGEN*

foto.de * Tageszahl - Wochentag - Monat




Finde?

die Lösung
49!



www.mehrausfoto.de





Aufgabenblatt *Auswürfeln*

Finde?
 Lösungen mit
 „nfz“!



MEHR als FOTO
www.mehralsfoto.de

Finde?
 „MORGEN
 in 10 Tagen“!



www.mehralsfoto.de Zahl - Wochentag - Monat

Finde?
 die Lösung von
 $35 + 48 : 6$!



MEHR als FOTO
www.mehralsfoto.de

Finde?
 die Lösung
 17!



MEHR als FOTO
www.mehralsfoto.de

Finde?
 Lösungen mit
 „tun“!



MEHR als FOTO
www.mehralsfoto.de

Finde?
 die Anzahl Beine von
 Käfern + 1 Hund
 + 2 Spinnen!



MEHR als FOTO
www.mehralsfoto.de

Die Rechnung? Bitte! 50



Weitere Informationen zu den Übungsblättern

- Alle 50 Rechenaufgaben eines Übungsblattes enthalten **zwei Elemente**.
(Beispiel: Die Aufgabe „ $3+15$ “ mit der LÖSUNG 18 hat die Elemente **3** und **15**).
- Die Elemente der Aufgaben stammen aus der Menge der Zahlen von 1 bis 50.
- Jede Zahl **von 1 bis 50** ist als **LÖSUNG** genau einmal enthalten.
- Die Felder unten rechts auf jedem Spielblatt können für Notizen benutzt werden, z.B. für das Festhalten von gefundenen Aufgaben für Fragen mit mehreren Antwortmöglichkeiten („Finde durch 4 teilbare Lösungen!“), oder zum Notieren von „Bestzeiten“ für das Finden von Lösungen.

Alle Übungsblätter dieses Dokumentes sind mit sehr großem Zeitaufwand und großer Sorgfalt entwickelt worden, um die nachstehenden Eigenschaften zu haben:

1. Jede Zahl von 1 bis 50 ist **als Element** mindestens einmal enthalten, bis auf wenige Ausnahmen.
2. Jedes Übungsblatt enthält eine eigene „Komposition“ der 50 Aufgaben.
3. Die vier Grundrechenarten [+ - x :] kommen in den einzelnen Übungsblättern annähernd gleich häufig vor.

Die Rechnung? Bitte! 50



Weitere Ideen für Übungen mit Gruppen

Zusätzlich zu den vorgegebenen Aufgaben der AUFGABENBLÄTTER können Sie für Ihre Gruppe natürlich selbst noch andere Aufgaben erfinden – die Vielfalt ist nahezu unerschöpflich.

Nachstehend finden Sie ein paar Empfehlungen und Ideen.

1. Man lässt die Gruppe 10 Minuten lang die Lösungen *nacheinander aufwärts* suchen, mit 1 (oder einer beliebigen anderen Zahl, z.B. dem heutigen Datum) beginnend. Jeder kommt so weit wie man kommt – nur kein Leistungsdruck! Die Leitung kann aber anschließend fragen, wer sagen möchte, wie weit man es geschafft hat.
2. „Wer hat demnächst Geburtstag? Herr Meyer? und wann? ... am 16.9.? schön, dann suchen wir alle mal die 16 und die 9“.
3. Wir spielen=suchen einmal um die Wette, aber in Gruppen zu drei oder 4 Personen. Die Spielleitung nennt eine beliebige Zahl – die Gruppe, die die passende Aufgabe zuerst nennt, bekommt einen Punkt. (Alle Gruppen haben die gleichen oder andere Übungsblätter, wie es logistisch am besten geht.)
4. Wie Punkt 3. spielen Gruppen gegeneinander, aber gesucht werden mehrere mögliche Lösungen (z.B.: Schreibweise - Lösungen mit „**ech**“ ?). Für jede richtige Aufgabe gibt es 1 Punkt. Es gibt einige andere Buchstabenkombinationen, bei denen man ganz schön überlegen muss, bis man die Zahl hat, die sich so schreibt! *Bsp.: Lösung (Zahl) mit zwei „zw“?* Damit werden auch noch andere Fertigkeiten trainiert als nur das kleine oder große Einmaleins.