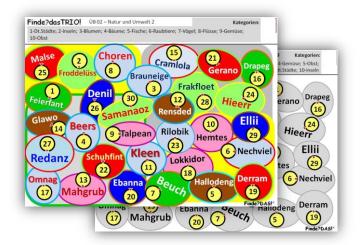
Finde?dasTRIO! (KUR.VE)

Inhaltsübersicht

Seitenangaben = Seiten des PDF-Dokuments

<u>Entschuldigung:</u> Der besseren Lesbarkeit zuliebe verwende ich überwiegend das Wort *Spieler* und entsprechende Pronomen und Wörter. Natürlich meine ich stets auch die weibliche Form *Spielerin*!



Zum Spiel; Hinweis zum Urheberrecht	2
Erklärung der Aufgabentypen	3
10 Übungsblätter (zum farbigen Ausdrucken oder Spielen am Bildschirm) ÜB 01-07 sind mittelschwer bis schwer, ÜB 08-10 sind leicht bis mittelschwer	4
(dieselben) 10 Übungsblätter für schwarz-weiß-Ausdruck	14
10 Blätter mit Lösungen (Tabellen, mit Sortierungen nach Zahlen, aufsteigend)	24
Empfehlungen für Übungen mit Gruppen	34
GGT-Trainingsziele ¹	35

Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: "Gib' uns zu tun, es wird sich lohnen!"



¹ GGT = Ganzheitliches Gedächtnistraining (nach Bundesverband Gedächtnistraining e.V.)

Finde?dasTRIO! (KUR.VE = kurze Version)



Herzlichen Glückwunsch zum Download dieser Übung!

Bei *Finde?dasTRIO!* geht es darum, Begriffe zu finden, die zu bestimmten Kategorien gehören. Die Begriffe sind im *WirrText* geschrieben, die Buchstaben sind durcheinander gewürfelt. Man muss sich **konzentrieren,** Buchstaben im Arbeitsgedächtnis halten und umstellen, assoziativ denken und im semantischen Gedächtnis suchen.

Man spielt allein oder gemeinsam in und mit der Gruppe.

Auf den Übungsblättern (ÜB) **01 bis 07** sind überwiegend **mittelschwere bis schwere** Aufgaben zu lösen.

Auf den ÜB **08, 09 und 10** stehen überwiegend **leichte bis mittelschwere** Aufgaben.

Die beste *Hilfe* ist immer die *Kategorie*, zu der ein Wort gehören muss – da hat man schon die Schublade bestimmt, in der unser Gehirn kramen muss!

Das Spielmaterial drucken Sie selbst aus. Für das Üben mit schwarz-weiß gedruckten Blättern gibt es spezielle Übungsblätter (ab Seite 14). Wenn Sie allein spielen, brauchen Sie die Übungsblätter nicht auszudrucken. Wenn Sie die Übungsblätter **laminieren**, halten sie viele Übungsrunden.

Wichtiger Hinweis zum Urheberrecht

Alle Inhalte dieser Datei sind zum persönlichen Gebrauch und auch zum beruflichen oder ehrenamtlichen Gebrauch für die Arbeit mit Einzelpersonen oder Gruppen bestimmt.

Alle Inhalte dieser Datei wie Spielblätter und Spielanleitung sind urheberrechtlich geschützt. Die Dateien selbst dürfen nicht gegen Entgelt an Dritte weitergegeben werden, weder auf Papier noch in digitaler Form per Email oder auf Datenträgern.

Finde?dasTRIO!

Aufgabentypen



In jedem Übungsblatt stehen **30 Begriffe**, alle mit verdrehten Buchstaben, *WirrText* genannt. Die 30 Begriffe bilden **10 TRIOs**. Jedes TRIO gehört zu einer bestimmten **Kategorie**. Jeder einzelne Begriff trägt eine Zahl. Es gibt **zwei Aufgabentypen**:

Aufgabentyp 1: Eine Kategorie wird genannt; man muss dazu das TRIO finden.

Aufgabentyp 2: Eine Zahl wird genannt; man muss erkennen, zu welcher Kategorie der Begriff bei dieser Zahl gehört und dann die anderen beiden Begriffe dieses TRIOs finden.

Aufgabentyp 1

Bsp.: Finde im Übungsblatt 02 das TRIO für die KATEGORIE "dt.Städte"!



Dies ist die etwas schwierigere Variante; ich muss die "Wörter" nacheinander durchgehen, um die drei Städte zu finden.

Ergebnis: Froddelüss (2) = **Düsseldorf**

Rensded (12) = Dresden

Mahgrub (13) = Hamburg

Aufgabentyp 2

Bsp.: Finde im Übungsblatt 02 das **TRIO** für die **Zahl 11**.



Bei der 11 steht *Kleen*. Entweder sehen wir schnell, dass daraus **Nelke** gebildet werden kann und kennen die Kategorie (Blumen), oder wir müssen die einzelnen Kategorien des Übungsblattes darauf "abklopfen", ob *Kleen* ein Begriff aus der jeweiligen Kategorie sein könnte,

Wir haben also "Nelke" gefunden, die Kategorie ist somit *Blumen*.

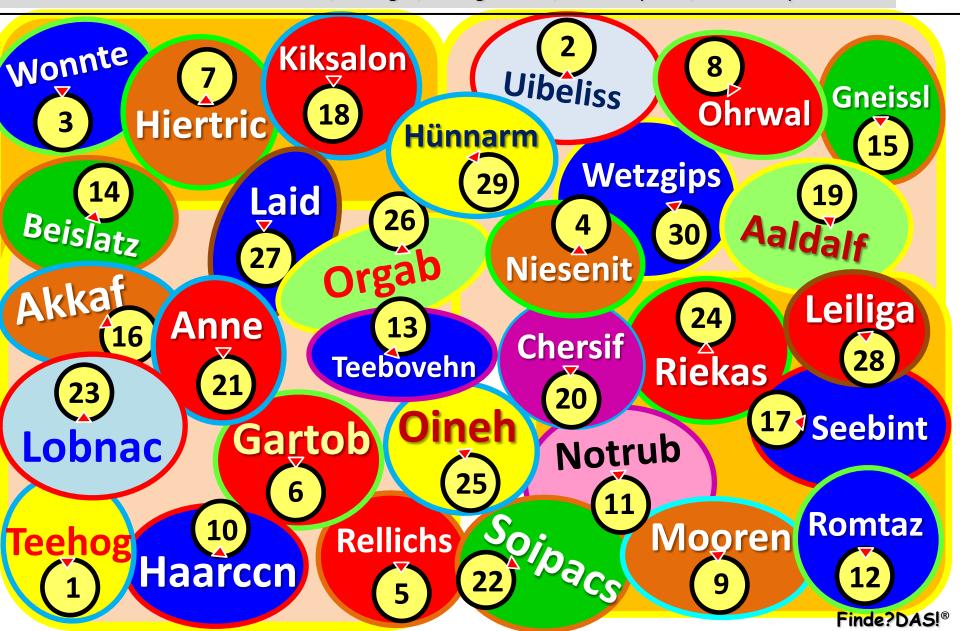
Wir suchen die anderen beiden Blumen und finden *Ellii* (29) = Lilie und *Nechviel* (6) = Veilchen. Also ist unser *TRIO zur Zahl 11* Nelke, Lilie und Veilchen.

SG: 5 - 9

Kategorien:



1-Komponisten; 2-Dichter; 3-Naturwissenschaftler; 4-Schriftsteller; 5-Int. Maler; 6-Deutsche Maler; 7-Sänger; 8-Sängerinnen; 9-Schauspieler; 10-Schauspielerinnen



Finde?dasTRIO!

SG: 5 - 9

Lösungen ÜB 04 (Zahl - Klartext – WirrText – Kategorie – Summe TRIO)

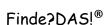
Kunst und Kultur 1

Sortierung nach Kategorien

Zahl	TRIO Klartext	WirrText	Kategorie	Summe für das TRIO
13	Beethoven	Teebovehn	1	
12	Mozart	Romtaz	Komponisten	27
2	Sibelius	Uibeliss		
1	Goethe	Teehog	2	
15	Lessing	Gneissl	Dichter	21
5	Schiller	Rellichs		
19	Fallada	Aaldalf	3	
16	Kafka	Akkaf	Schriftsteller	53
18	Konsalik	Kiksalon		
4	Einstein	Niesenit	4	
3	Newton	Wonnte	Naturwissenschaftler	35
28	Galilei	Leiliga		
22	Picasso	Soipacs	5	
8	Warhol	Ohrwal	Maler – Internat.	57
27	Dali	Laid		
10	Cranach	Haarccn	6	
30	Spitzweg	Wetzgips	Maler - Deutsch	54
14	Baselitz	Beislatz		
25	Heino	Oineh	7	
23	Blanco	Lobnac	Sänger	72
24	Kaiser	Riekas		
20	Fischer	Chersif	8	
17	Ebstein	Seebint	Sängerinnen	58
21	Nena	Anne		
6	Bogart	Gartob	9	
29	Rühmann	Hünnarm	Schauspieler	46
11	Burton	Notrub		
7	Dietrich	Hiertric	10	
26	Garbo	Orgab	Schauspielerinnen	42
9	Monroe	Mooren		

Sortierung nach Zahlen, aufsteigend

Zahl	TRIO Klartext	WirrText	Kategorie
1	Goethe	Teehog	Dichter
2	Sibelius	Uibeliss	Komponisten
3	Newton	Wonnte	Naturwissenschaftler
4	Einstein	Niesenit	Naturwissenschaftler
5	Schiller	Rellichs	Dichter
6	Bogart	Gartob	Schauspieler
7	Dietrich	Hiertric	Schauspielerinnen
8	Warhol	Ohrwal	Maler - International
9	Monroe	Mooren	Schauspielerinnen
10	Cranach	Haarccn	Maler - Deutsch
11	Burton	Notrub	Schauspieler
12	Mozart	Romtaz	Komponisten
13	Beethoven	Teebovehn	Komponisten
14	Baselitz	Beislatz	Maler - Deutsch
15	Lessing	Gneissl	Dichter
16	Kafka	Akkaf	Schriftsteller
17	Ebstein	Seebint	Sängerinnen
18	Konsalik	Kiksalon	Schriftsteller
19	Fallada	Aaldalf	Schriftsteller
20	Fischer	Chersif	Sängerinnen
21	Nena	Anne	Sängerinnen
22	Picasso	Soipacs	Maler - International
23	Blanco	Lobnac	Sänger
24	Kaiser	Riekas	Sänger
25	Heino	Oineh	Sänger
26	Garbo	Orgab	Schauspielerinnen
27	Dali	Laid	Maler - International
28	Galilei	Leiliga	Naturwissenschaftler
29	Rühmann	Hünnarm	Schauspieler
30	Spitzweg	Wetzgips	Maler - Deutsch



Finde?dasTRIO!



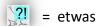
Empfehlungen für Übungen mit Gruppen

Die beiden grundsätzlichen Aufgabentypen sind weiter oben beschrieben. Jedes der 6 Übungsblätter (ÜB) bietet Stoff für viele Übungsrunden. Assoziatives Denken, Wortfindung und Denkflexibilität werden besonders geübt. Hier noch einmal die Beschreibung von möglichen Übungsabläufen, wenn Sie mit einer Gruppe üben. Am besten drucken Sie sich die Blätter mit den Lösungen aus und benutzen sie als Vorlage für Ihre Übungsrunden.

- 1. Sie geben eine Kategorie des ÜB vor und lassen in Partnerarbeit oder in Gruppenarbeit die drei Begriffe dazu suchen. Nach 5 Minuten fragen Sie die Lösungen ab. Am besten lassen Sie sich zu den Begriffen auch die Zahlen (zur Kontrolle!) nennen, die bei den Begriffen stehen. Im Blatt mit den Lösungen finden Sie alles, was Sie brauchen.
- 2. Summe für das TRIO Sie fragen wie bei 1. nach den Begriffen, fragen aber auch nach der Summe der drei Zahlen dieses Trios.
- **3. Sie nennen eine Zahl von 1 bis 30** und lassen dazu das Trio suchen. Zur Erleichterung für alle können Sie zunächst fragen, ob jemand schon den Begriff gefunden hat dann soll der Begriff in die Runde gesagt werden. Jetzt wissen alle die Kategorie und können gezielter die anderen verdrehten Begriffe (= im WirrText) *untersuchen*.
- **4. Spielen Sie pro ÜB jeweils beide Aufgabentypen.** Beim Untersuchen der WirrTexte merkt man sich bald, was sich dahinter verbirgt von Runde zu Runde werden die Lösungen dann schneller gefunden und die Erfolgserlebnisse nehmen zu.
- 5. Reihum-Übung: Man spielt jede Reihum-Übung mit einem ÜB, alle Mitglieder Ihrer Gruppe haben dasselbe ÜB (oder immer zwei TN teilen sich ein ÜB). Man beginnt mit der Zahl 1. Die/der TN versucht/en, das darin versteckte Wort zu erkennen. Sie können als Hilfe die Kategorie nennen (leicht zu finden in der rechten Tabelle auf dem Lösungen-Blatt für das ÜB, mit den Sortierungen nach Zahlen, aufsteigend). Ist das Wort gefunden, geht es weiter mit der Nummer 2 usw. usw.
 - Dies ist neben dem Üben der Wortfindung und des assoziativen Denkens auch eine gute Konzentrationsübung, denn die TN müssen immer die nächste Zahl finden oftmals gar nicht so einfach in dem Durcheinander, vor allem, wenn Sie mit farbigen ÜB spielen!

Finde?dasTRIO! GGT-Trainingsziele

= stark, deutlich





Assoziatives Denken



Denkflexibilität



Fantasie und Kreativität

Formulierung



Konzentration

Logisches Denken



Merkfähigkeit



Strukturieren

Urteilsvermögen

Wahrnehmung



Wortfindung



Zusammenhänge erkennen