

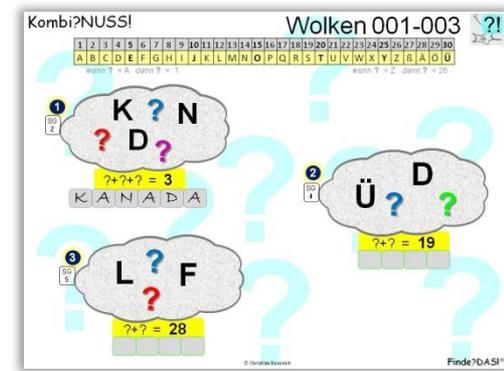
Kombi?NUSS!



Inhaltsübersicht und Übungsbeschreibung

Seitenangaben = Seiten des PDF-Dokuments

Entschuldigung: Der besseren Lesbarkeit zuliebe verwende ich überwiegend das Wort **Spieler** und entsprechende Pronomen und Wörter. Natürlich meine ich stets auch die weibliche Form **Spielerin**!



Zum Spiel; Hinweis zum Urheberrecht	2
Allgemeines, Tipps zur Vorgehensweise , eigene Übungsblätter erstellen	3
Vorgefertigte Übungsblätter (ÜB)	7
Erklärung der Aufgabentypen	8
Empfehlungen für Übungen mit Gruppen	10
GGT-Trainingsziele ¹	11

¹ GGT = Ganzheitliches Gedächtnistraining (nach Bundesverband Gedächtnistraining e.V.)

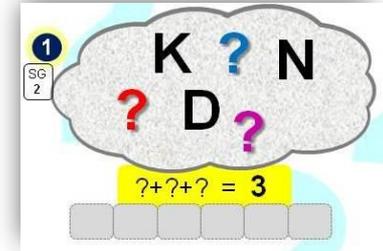
Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: „Gib’ uns zu tun, es wird sich lohnen!“

Kombi?NUSS!



Herzlichen Glückwunsch zum Download dieser Übung!

Bei **Kombi?NUSS!** geht es darum, ein **Wort** zu finden, das in einer **Wolke** versteckt ist. Insgesamt gibt es **mehr als 1.250 Wolken**.



Jedes zu findende Wort ist ein Substantiv oder Eigennamen und ist **im Duden** zu finden. (Duden = Bedingung!!)

Das Besondere und Knifflige an Kombi?NUSS! ist, dass die Buchstaben nicht nur durcheinander gewürfelt sind, sondern dass auch noch Buchstaben fehlen - dargestellt durch Fragezeichen - und dass die fehlenden Buchstaben eine **Bedingung erfüllen müssen**: Jeder Buchstabe hat einen Wert, und die Werte der fehlenden Buchstaben *müssen* eine ganz bestimmte Summe haben! Die **Werte** der einzelnen Buchstaben stehen in einer Tabelle oben auf jedem Übungsblatt. Wenn man Kombi?NUSS! oft spielt, weiß man die Buchstabenwerte bald auswendig (von A = 1 bis Ü = 30).

Für alle Wörter gibt es eine Hilfe in Form der Kategorie, aus der das gesuchte Wort stammt. Die Hilfen stehen in der PDF-Archivdatei und in den Powerpoint-Archivdateien.

Weiß man zum Beispiel, dass das gesuchte Wort aus dem WörterBingo „Märchen“ stammt, fällt die Suche leichter. (Die anderen Kategorien sind „ähnliche Wörter“; die WörterBingo-Themen S-L-G = Stadt-Land-Genuss, Natur, Berufe, Sternzeichen, Weihnachtslieder, Volkslieder; Orte, Kunst-Kultur, Essen-Trinken, Länder, Tiere-Pflanzen, Umwelt, Reisen, Arbeit-Sport-Freizeit-Hobby, Geräte, Personen.)

Kombi?NUSS!



Damit Sie sich ihre Übungsblätter selbst zusammenstellen können, sind die Dateien im Powerpoint-Format gehalten. Zwar gibt es in den diversen Powerpoint-Dateien fertige Kombinationen von Wolken. Diese Kombinationen weisen aber inhaltlich keine großen Verschiedenheiten auf; bei den meisten Dateien ergibt sich schon aus ihrem Namen, dass die Wörter aus einer bestimmten Kategorie stammen.

Um also eine größere Verschiedenheit der Kategorien zu erhalten, kopieren Sie einzelne Wolken der Powerpoint-Dateien in leere Übungsblätter-Vorlagen hinein, am besten immer **drei Wolken pro Blatt**. Das Kopieren ist einfach: Jede Wolke ist **ein** Objekt und kann durch einfaches Anklicken in ein leeres Übungsblatt kopiert werden und dann dort an den vorgesehenen Platz bewegt werden.

Die **Lösungen für alle Wolken** finden Sie in der **PDF-Datei Übersicht Wörter-Wolken**, in der alle Wolken mit ihren Buchstaben und Wörtern enthalten sind, nach Wolken-Nummern aufsteigend. Um die Inhalte lesen zu können, müssen Sie die Ansicht der Datei auf 600 % vergrößern.

Wichtiger Hinweis zum Urheberrecht

Alle Inhalte dieser Datei sind zum persönlichen Gebrauch und auch zum beruflichen oder ehrenamtlichen Gebrauch für die Arbeit mit Einzelpersonen oder Gruppen bestimmt.

Alle Inhalte dieser Datei wie Spielblätter und Spielanleitung sind urheberrechtlich geschützt. Die Dateien selbst **dürfen nicht gegen Entgelt an Dritte weitergegeben werden**, weder auf Papier noch in digitaler Form per Email oder auf Datenträgern.

Kombi?NUSS!

Allgemeines



Bei **Kombi?NUSS!** muss man aus Buchstaben ein Wort kombinieren. Ein Wort ist immer ein Substantiv oder ein Eigenname. Einige Buchstaben sind durch Fragezeichen ersetzt. Jeder Buchstabe hat einen bestimmten Wert. **Die Summe der Werte der durch Fragezeichen ersetztten Buchstaben ist vorgegeben.**

Kombi?NUSS! **Wolken 001-003**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	ß	Ä	Ö	Ü

wenn ? = A dann ? = 1 wenn ? = Z dann ? = 26

1 SG 2

Wolke 1: K ? N
? D ?
?+?+? = 3
KANADA

2 SG 4

Wolke 2: Ü ? D
? ?
?+? = 19

3 SG 5

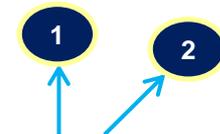
Wolke 3: L ? F
?
?+? = 28

© Christian Bosenick Finde?DASI!

Tabelle der Buchstabenwerte

Die **S**umme der Werte der Buchstaben, die durch Fragezeichen ersetzt wurden.

Im Beispiel Wort Nr.1 steht jedes Fragezeichen für den Buchstaben **A**, der den Wert **1** hat ($3 \times 1 = 3$). Das gesuchte Wort ist **KANADA**.



Nummer der Wolke des gesuchten Wortes.

Die **W**olke mit Buchstaben und Fragezeichen; drei Fragezeichen stehen für drei fehlende Buchstaben - diese können identisch sein oder verschieden.

Platz für das gefundene Wort.

- 1) Die Wörter bestehen aus **vier bis zehn** Buchstaben. Auf jedem Spielblatt sind unterschiedlich schwierige Aufgaben.
- 2) Es gibt zwei Aufgabentypen. Je nach A.-Typ und Wortlänge werden 1 bis 7 Buchstaben durch Fragezeichen ersetzt.
- 3) Es kann manchmal auch mehr als eine richtige Lösungen geben. Dann steht bei der Wolke dieses Symbol: **1+**
- 4) Laminiert man die Spielblätter, halten sie viele Spielrunden.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	ß	Ä	Ö	Ü

wenn * = A dann * = 1

wenn * = Z dann * = 26

1

SG 2

K ? N

? D ?

?+?+? = 3

Bedingung: Die Summe der drei Fragezeichen muss **3** sein. Daraus folgt: der **Wert** eines (*jedes*) Fragezeichens ist **1**; **1 = A** (entsprechend der **Tabelle oben** auf der Seite); also steht jedes Fragezeichen für den Buchstaben **A**.

1

SG 2

K A N

A D A

?+?+? = 3

K A N A D A

Jetzt muss man nur noch das Wort erkennen (oder durch Probieren finden): **KANADA** !
So einfach ist es nur in *diesem* Fall!

Kombi?NUSS!

Tipps zur Vorgehensweise 2



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	ß	Ä	Ö	Ü

wenn * = A dann * = 1

wenn * = Z dann * = 26

Bedingung: Die Summe der zwei Fragezeichen muss **47** sein.

Welche zwei Buchstaben haben als Summe den Wert **47**?

Es müssen Buchstaben im „oberen“ Teil der Tabelle sein.

Gleiche Buchstaben können es nicht sein, weil **47** eine

ungerade Zahl ist. Also muss man probieren.

Es gibt mehrere Buchstabenpaare, die die Bedingung erfüllen:

Ä und **S** → $28 + 19 = 47$ oder

Z und **U** → $26 + 21 = 47$ oder

Ö und **R** → $29 + 18 = 47$.



Aber nur mit **Ä** und **S** kann man ein Wort kombinieren: **KÄSE!**

Das ist das gesuchte Wort. Dieser Aufgabe war ohne **Hilfe**

nicht ganz einfach zu lösen. Wird eine Hilfe gegeben wie

„**die Kategorie ist Essen & Trinken**“ oder „**das Wort kann man**

essen“, findet man die Lösung oder mögliche Lösungen schneller.

(Es gibt deshalb alle Spiel-/Übungsblätter auch mit Hilfen.)

Man muss aber stets prüfen, ob die Bedingung erfüllt wird.

14
SG
7

E **?**
? **K**

? + ? = 47

14
SG
7

S **E** **Ä**
S **K**

? + ? = 47

K Ä S E



In den zzt. vier (4) **PDF-Dateien *Kombi?NUSS! CBs ÜB ...*** finden Sie Übungsblätter, die ich angefertigt habe, damit Sie gleich loslegen können (je 1 Datei *KOMPLETT, ohne Hilfen, mit Hilfen, nur Lösungen*). Eigene ÜB können Sie dann später erstellen. Jedes ÜB hat Wolken mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden (SG) und ist doppelt vorhanden: Einmal mit Hilfen* für die Wortsuche, einmal ohne Hilfen, wodurch die Suche nach dem richtigen Wort schwieriger wird. Und es gibt für jedes ÜB ein Blatt mit den richtigen Lösungen.

Kombi?NUSS! **mit Hilfen** ÜB 001

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z 8 A O U

wenn ? = A, dann ? = 1 wenn ? = Z, dann ? = 26

125 SG 4 K ? C E
 ?+? = 3

196 SG 8 ? D ? B
 ? X R ?
 ?+?+?+? = 42

305 SG 5 Z ? ? ?
 ?+?+?+? = 22

ähnliche Wörter
 Volkslieder
 Orte

Hilfen

Kombi?NUSS! **ohne Hilfen** ÜB 001

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z 8 A O U

wenn ? = A, dann ? = 1 wenn ? = Z, dann ? = 26

125 SG 4 K ? C E
 ?+? = 3

196 SG 8 ? D ? B
 ? X R ?
 ?+?+?+? = 42

305 SG 5 Z ? ? ?
 ?+?+?+? = 22

ohne
Hilfen

Kombi?NUSS! **Lösungen** ÜB 001

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z 8 A O U

wenn ? = A, dann ? = 1 wenn ? = Z, dann ? = 26

125 SG 4 K ? C E
 ?+? = 3
 B A C K E

196 SG 8 ? D ? B
 ? X R ?
 ?+?+?+? = 42
 B O R D E A U X

305 SG 5 Z ? ? ?
 ?+?+?+? = 22
 B A T Z E N

ähnliche Wörter
 Volkslieder
 Orte

Lösungen

* Bei der Suche mit Hilfen wird das assoziative Denken gefordert, das semantische Gedächtnis wird aktiviert und bei „ähnlichen Wörtern“ wird die Wortfindung besonders gefordert. Der SG der jeweiligen Wolke gilt für die Suche mit Hilfen. Ohne Hilfen ist die Wortsuche um ein bis zwei Grade schwieriger. Die Hilfe „ähnliche Wörter“ meint, dass es andere Wörter gibt, die alle in der Wolke stehenden Buchstaben besitzen; die „ähnlichen Wörter“ unterscheiden sich also nur durch die Buchstaben, für die die Fragezeichen stehen. Diese Hilfe fordert die **Wortfindung!**



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	ß	Ä	Ö	Ü

Es gibt zwei **Aufgabentypen**, die sich in der Suchmethodik deutlich unterscheiden:

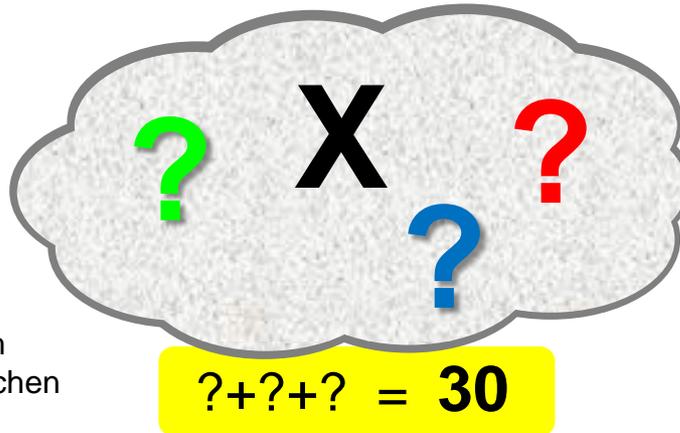
Typ 1: Mehr Fragezeichen als Buchstaben in der Wolke.

Typ 2: Weniger Fragezeichen als Buchstaben od. gleich viele Fragezeichen u. Buchstaben in der Wolke.

Aufgabentyp 1

In der Wolke steht ein Wort (Hauptwort!) mit 4 Buchstaben. Gegeben ist nur **ein X**. Es gibt nicht viele solche Wörter. Welches Wort ist das Richtige, erfüllt also die **gelb unterlegte Bedingung**?

Hier die Schritte:



1) Welche Wörter könnten es sein?

2) TAXI, NIXE und HAXE fallen mir ein (es gibt noch andere Wörter, aber wir machen damit mal weiter).

3) Erfüllt eines der drei Wörter die gelb unterlegte Bedingung? Die Summe der fehlenden drei Buchstaben (?+?+?) muss ja **30** sein ... *in der Tabelle ganz oben stehen die Werte aller Buchstaben.*

4) Ich prüfe ...

...für **HAXE**:

$$H = 8$$

$$A = 1$$

$$E = 5$$

$$\text{Summe} = 14$$

→ passt nicht!

...für **NIXE**:

$$N = 14$$

$$I = 9$$

$$E = 5$$

$$\text{Summe} = 28$$

→ passt nicht!

...für **TAXI**:

$$T = 20$$

$$A = 1$$

$$I = 9$$

Summe = 30 → *passt!*

Das gesuchte Wort ist TAXI. 1

1) Manchmal gibt es mehr als ein passendes Wort.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	ß	Ä	Ö	Ü

Es gibt zwei Aufgabentypen, die sich in der Suchmethodik deutlich unterscheiden:

Typ 1: Mehr Fragezeichen als Buchstaben in der Wolke.

Typ 2: Weniger Fragezeichen als Buchstaben od. gleich viele Fragezeichen u. Buchstaben in der Wolke.

Aufgabentyp 2

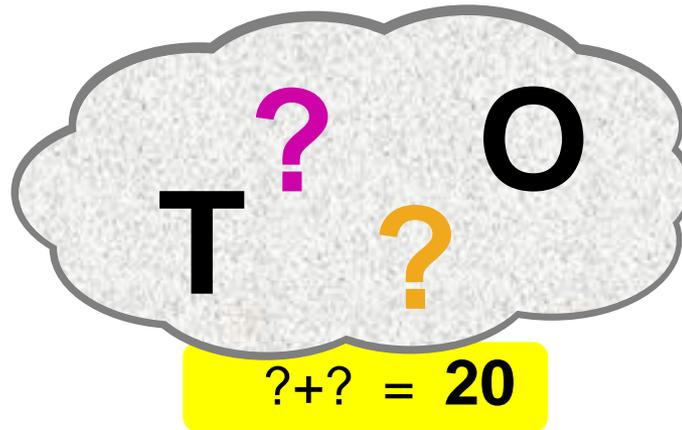
In der Wolke stehen zwei Buchstaben und zwei Fragezeichen. Es gibt relativ viele mögliche Wörter, aber welches erfüllt die **gelb unterlegte Bedingung**?

Hier die Schritte:

1) Welche Wörter könnten es sein?

2) Mir fallen ein
OTTO, AUTO, OBST,
TORF, MOST und BROT.
(... es gibt sicher noch mehr!)

3) Erfüllt eines der sechs Wörter die gelb unterlegte Bedingung?
Die Summe der fehlenden zwei Buchstaben (?+?)
muss ja **20** sein ... *in der Tabelle ganz oben stehen die Werte aller Buchstaben.*



4) Ich prüfe ...

...für OTTO:
T = 20
O = 15
Summe = **35**
→ passt nicht!

...für AUTO
A = 1
U = 21
Summe = **22**
→ passt nicht!

...für OBST
B = 2
S = 19
Summe = **21**
→ passt nicht!

...für TORF
R = 18
F = 6
Summe = **24**
→ passt nicht!

...für MOST
M = 13
S = 19
Summe = **32**
→ passt nicht!

...für BROT:
B = 2
R = 18
Summe = **20** → *passt!*

Das gesuchte Wort ist BROT. 1

1) Manchmal gibt es mehr als ein passendes Wort, z.B. bei Anagrammen.



Empfehlungen für Übungen mit Gruppen

Die insgesamt **mehr als 1.200 Wolken** ermöglichen viele verschiedene spielerische Übungen, die das **logische Denken**, die Fähigkeit, zu **assoziiieren** und auch die **Wortfindung** trainieren.

Wenn Sie mit Gruppen üben, sollten sich höchstens zwei bis drei Personen ein ÜB teilen.

Sie können eine Wolke vorgeben („*Wir suchen das Wort in der Wolke Nummer 15!*“), oder Sie überlassen es der Gruppe, eine Zeit lang (z.B. fünf Minuten) zu versuchen, eine oder mehrere beliebige Wolke (n) zu lösen. Nach Ablauf der Zeit laden Sie die Gruppe ein, Lösungen zu sagen.

Sie können **Kleingruppen** von zwei bis vier Personen an einer vorgegebenen Wolke knobeln lassen - das führt zu belebenden Gesprächen über die Methoden oder die Wort-Kandidaten. Und man muss sich in der Gruppe auf eine Lösung einigen, wobei allerdings durch die Bedingung sichergestellt wird, dass das richtige Wort genannt wird, oder eines der richtigen Wörter; denn manchmal kann es mehr als ein Wort geben, dass die Bedingung erfüllt (in der Wolke steht dann das Merkmal **1+**).

Beginnen Sie am besten mit einfacheren Wolken (Schwierigkeitsgrade SG 2 bis SG 5) und mit ÜB mit **Hilfen**, damit sich alle an das Prinzip von Ro.tunde gewöhnen können und dabei schnell Erfolge haben. Außerdem wird das assoziative Denken vor allem dann trainiert, wenn mit **Hilfen** gespielt wird.

TIPP: Schauen Sie nicht zu schnell in die LÖSUNGEN! Beim Gehirntraining darf es zwar nicht zu Stress wegen zu viel vergeblichen Bemühens kommen, aber ein wenig darf schon probiert und versucht werden – schon das lustvolle Bemühen, die Lösung zu finden, ist Gehirntraining!

Kombi?NUSS!

GGT-Trainingsziele

 = stark, deutlich

 = etwas



Assoziatives Denken



Denkflexibilität



Fantasie und Kreativität

Formulierung



Konzentration



Logisches Denken



Merkfähigkeit

Strukturieren

Urteilsvermögen

Wahrnehmung



Wortfindung

Zusammenhänge erkennen

