



ZIX 20

Inhaltsverzeichnis
und

Übungsbeschreibung am Beispiel der Version Z I
sowie

Übungsblätter-Beispiele mit Lösungen
für die 5 Versionen

Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: „Gib’ uns zu tun, es wird sich lohnen!“



Inhaltsübersicht

Seitenangaben = Seiten des PDF-Dokuments. Dieses Dokument enthält insgesamt 66 Seiten.

Entschuldigung: Der besseren Lesbarkeit zuliebe verwende ich überwiegend das Wort **Spieler** und entsprechende Pronomen und Wörter. Natürlich meine ich stets auch die weibliche Form **Spielerin!**

Hinweise zur Übung und zum Urheberrecht	2
GGT-Trainingsziele ¹ ; Allgemeine Informationen zu den Versionen	3
Version ZI – 20 Übungsblätter	5
Version ZI – 20 Übungsblätter mit Lösungen	25
Version ZI – 20 Übungsblätter ohne Nennung der Version	46

¹ GGT = Ganzheitliches Gedächtnistraining (nach Bundesverband Gedächtnistraining e.V.)

Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: „Gib’ uns zu tun, es wird sich lohnen!“

ZIX 20 - Version ZI



Herzlichen Glückwunsch zum Download dieser Übung!

Bei dieser Version von ZIX geht es darum,
ein *doppeltes* und ein *illegales* Ergebnis zu finden:

Jedes Übungsblatt enthält **eigentlich 20** Rechenaufgaben mit **20 erlaubten** Ergebnissen.

Warum eigentlich? - Bei der Version **ZI** ist ein erlaubtes Ergebnis doppelt vorhanden, es hat einen Zwilling, und es ist ein Ergebnis enthalten, das nicht erlaubt ist, also **Illegal**.

Was sind erlaubte Ergebnisse? – Sie müssen aus der Menge der ganzen Zahlen 1 bis 20 stammen, und jede Zahl von 1 bis 20 **muss genau ein Mal im Spielblatt** vorkommen!

Man braucht für diese Übung gute Laune und vor allem Konzentration.

Die einzelnen Übungsblätter drucken Sie nach Bedarf aus. Zum Üben mit ZIX finden Sie weiter unten ein paar Hinweise. Wenn Sie die Blätter laminieren, können diese viele Male verwendet werden.

Wichtiger Hinweis zum Urheberrecht

Alle Inhalte dieser Datei sind zum persönlichen Gebrauch und auch zum beruflichen oder ehrenamtlichen Gebrauch für die Arbeit mit Einzelpersonen oder Gruppen bestimmt.

Alle Inhalte dieser Datei wie Spielblätter und Spielanleitung sind urheberrechtlich geschützt. Die Dateien selbst **dürfen nicht gegen Entgelt an Dritte weitergegeben werden**, weder auf Papier noch in digitaler Form per Email oder auf Datenträgern.



GGT-Trainingsziele ▶



Die einzelnen Elemente der Rechenaufgaben stammen ausschließlich aus der Menge der ganzen Zahlen 1 bis 20.

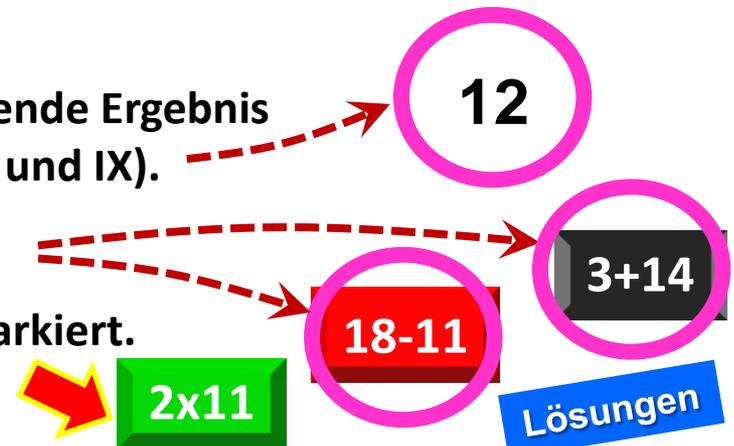
Version	Aufgaben pro Spielblatt	... davon
Z I	22	20 <i>legale</i> Ergebnisse + 1 <i>illegales</i> Ergebnis + 1 Zwilling
X	19	19 <i>legale</i> Ergebnisse
Z	21	20 <i>legale</i> Ergebnisse + 1 Zwilling
I X	20	19 <i>legale</i> Ergebnisse + 1 <i>illegales</i> Ergebnis
II	22	20 <i>legale</i> + 2 <i>illegale</i> Ergebnisse

Lösungen

In den Spielblättern mit den Lösungen steht das fehlende Ergebnis in einem violetten Kreis oben im Spielblatt (Vers. X und IX).

Die *Zwillinge* sind mit einem violetten Kreis markiert.

Die *illegalen* Ergebnisse sind mit einem roten Pfeil markiert.





Mit diesen Übungsblättern können Sie Ihr eigenes Training durchführen. Dafür brauchen Sie die Übungsblätter nicht auszudrucken.

Wenn Sie Gedächtnistrainerin/-trainer oder Gruppenleiterin/-leiter sind, benutzen Sie die ausgedruckten Übungsblätter für Einzelarbeit, Partnerarbeit oder Gruppenarbeit. Am besten laminieren Sie die Blätter, dann können sie viele Male genutzt werden. Auch mittels PC und Projektor können Sie die ÜB einsetzen.

Am leichtesten zu lösen sind die Übungsblätter der Version II. Die Aufgaben mit einem illegalen = nicht erlaubten Ergebnis springen oft schnell ins Auge.

Die anderen Versionen erfordern durchaus mehr Ausdauer und fördern damit die Konzentrationsfähigkeit; denn um den Zwilling, die Zwillinge oder das fehlende Ergebnis zu finden, muss man sehr viele bzw. alle Aufgaben rechnen.

Einige Hinweise zum Üben mit Z I X

- Die Farbe der Felder mit den Aufgaben wird durch die Rechenart bestimmt.
- Die Elemente der Aufgaben stammen aus der Menge der ganzen Zahlen 1 bis 20.
- Man kann gut Gruppen um die Wette spielen lassen, für Einzelarbeit empfehle ich diesen Modus nicht.
- Wenn Sie Ihrer Gruppe die „**Übungsblätter ohne Versionsangabe**“ geben, **Symbol:**  muss die Gruppe zuerst herausfinden, um welche Version es sich bei dem jeweiligen Blatt handelt, man muss also die Anzahl der Aufgaben zählen. Und wenn es 22 Aufgaben sind, weiß man immer noch nicht, ob sich neben den 20 legalen Ergebnissen zwei illegale Ergebnisse auf dem Blatt befinden oder ein Zwilling und ein illegales Ergebnis.



ZIX 20

Es folgen

Übungsblätter-Beispiele mit Lösungen

für die 5 Versionen

Es ruft der Chor der Jung-Neuronen: „Gib’ uns zu tun, es wird sich lohnen!“



Version II (22 Au)



2x2

11 - 10

8+4

16 - 9

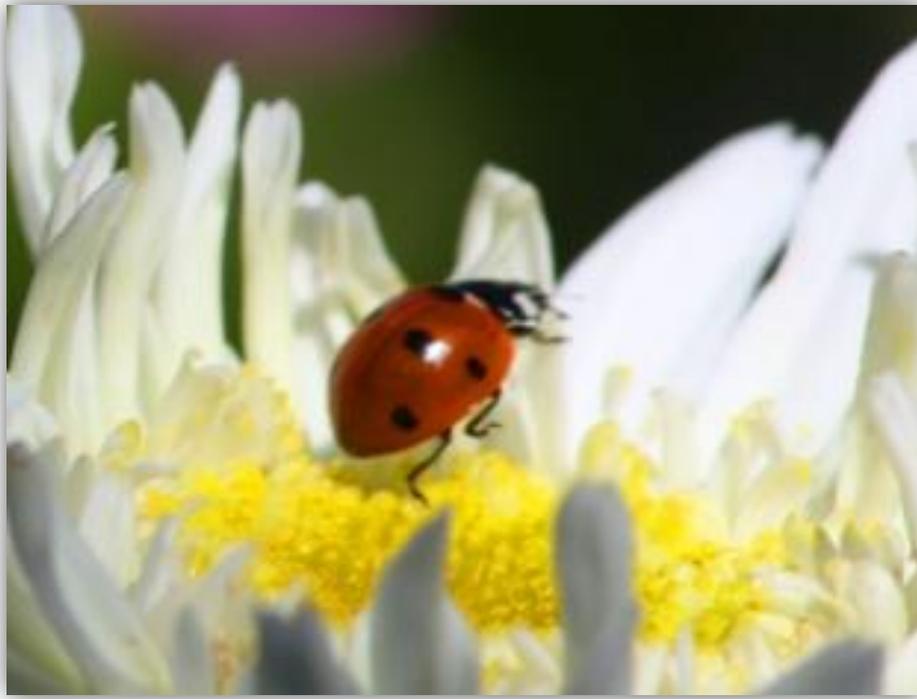
3+3

4 - 5

1+7

3+14

12:6



4x4

19 - 9

13+6

15:5

1x11

18:2

17 - 4

18+9

3x6

20:4

7x2

2x10

20 - 5

1



Es folgt die Lösung.



8:7

(Bsp. für I)



2x2

11 - 10

8+4

16 - 9

3+3

4 - 5

1+7

3+14

12:6

19 - 9

4x4

15:5

13+6

1x11



Lösungen

18:2

17 - 4

18+9

3x6

20:4

2x10

7x2

20 - 5

1



Version X (19 Au)



11-10

3+3

2x10

16-9

1+7

20:4

12:6

3+14

2x2

19-9

13+6

15:5

1x11

18:2

17-4

7x2

20-5

3x6

8+4



15

(Bsp. für fehlendes Ergebnis **X**)

Es folgt die Lösung.



11-10

3+3

2x10

16-9

16

1+7

20:4

12:6

3+14

2x2

19-9



Lösung

13+6

15:5

1x11

18:2

17-4

7x2

20-5

3x6

8+4



Version IX (20 Au)



2x2

11-10

16-9

2x10

3+3

1+7

3+14

12:6

19-9

4x4

15:5

13+6

1x11

18:2

9x11

3x6

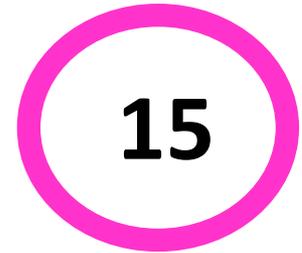
17-4

8+4

7x2

20:4





(Bsp. für X)

Es folgt die Lösung.



(Bsp. für I)



2x2

11-10

16-9

2x10

15

3+3

1+7

3+14

12:6

19-9

4x4

15:5

13+6

1x11

18:2

9x11

3x6

17-4

8+4

20:4

7x2





Version ZI (22 Au)



2x2

11 - 10

8+4

16 - 9

3+3

4 - 9

1+7

3+14

12:6



4x4

19 - 9

13+6

15:5

1x11

18:2

17 - 4

8+9

3x6

20:4

7x2

2x10

20 - 5



$$8:7$$

(Bsp. für I)

Es folgt die Lösung.

(Bsp. für Z)

$$3+2$$

$$10:2$$



2x2

11 - 10

8+4

16 - 9

3+3

4 - 9

1+7

3+14

12:6

19 - 9

4x4

15:5

1x11



13+6

18:2

17 - 4

8+9

3x6

20:4

7x2

2x10

20 - 5



Version Z (21 Au)



2x2

11-10

16-9

3+3

2x10

1+7

3+14

12:6



4x4

19-9

13+6

15:5

18:2

1x11

3x6

17-4

8+9

8+4

20:4

20-5

7x2



Es folgt die Lösung.





2x2

11-10

16-9

3+3

2x10

1+7

3+14



12:6

4x4

19-9

13+6

15:5

1x11

18:2

17-4

8+9

8+4

3x6

20:4

7x2

20-5